



E.N.D.A.S. SETTORE EQUITAZIONE

REGOLAMENTO

VOLTEGGIO LUDICO

VOLTEGGIO INTEGRATO

SOMMARIO

Sommario.....	2
REGOLAMENTO LUDICO VOLTEGGIO ENDAS	3
IN FORMA PER LA COMPETIZIONE	3
TRATTAMENTO DEL CAVALLO – TRATTAMENTO VETERINARIO.....	4
GENERALITÀ.....	4
IL VOLTEGGIATORE	4
LONGEUR E AIUTO LONGEUR.....	6
AIUTO LONGEUR.....	7
IL TECNICO DI VOLTEGGIO NELLE CATEGORIE LUDICHE	7
IL CAVALLO O PONY SOPRA I 5 ANNI	7
LA COMPETIZIONE.....	8
LE CATEGORIE LUDICHE.....	9
CATEGORIE LUDICHE	11
VALUTAZIONE DELLE CATEGORIE LUDICHE E LUDICO/INTEGRATE	12
PROGRAMMA LIBERO CATEGORIE LUDICHE.....	12
ISCRIZIONI.....	12

REGOLAMENTO LUDICO VOLTEGGIO ENDAS

È vietato qualsiasi comportamento contrario all'etica sportiva – anche se non specificatamente elencato tra i comportamenti vietati e può essere oggetto di allontanamento dall'ente.

- a) Comportamenti discriminatori rispetto a orientamenti politici, religiosi, o correlati a sesso, età, razza, nazionalità, disabilità, o comunque tesi a emarginazione o penalizzazione di individui per loro caratteristiche;
- b) Qualsiasi forma di incitamento alla violenza nei confronti di persone e/o animali, compresa ogni forma di violenza verbale, insulti e provocazioni, anche con utilizzo di mezzi di comunicazione quali stampa, social media, ecc.;
- c) Qualsiasi crudeltà e/o brutalità e/o maltrattamenti verso cavalli e/o pony e/o altri equidi e/o altri animali;
- d) Qualsiasi comportamento atto ad aggirare le regole per ottenere un vantaggio;
- e) Qualsiasi atto, anche se non esplicitamente contro le regole, che possa mettere in pericolo la sicurezza di persone, pony, cavalli e/o altri equidi, e/o altri animali;
- f) Qualsiasi atto tendente a portare vantaggio o alterare l'uguaglianza delle chances sportive;
- g) Somministrazione di sostanze proibite atte a modificare, durante o in preparazione di manifestazioni sportive, in modo artificiale le prestazioni e le capacità dei cavalieri, dei cavalli e/o dei pony.

L'inosservanza delle norme previste dal presente Regolamento è soggetta comporta le conseguenze di comportamento antisportivo. Il volteggiatore, il longeur, il proprietario o detentore del cavallo ed il tecnico dei minori rispondono di qualsiasi fatto commesso da persona/e e/o cavallo/i che in quel momento esplica un'attività sotto la rispettiva diretta giurisdizione o che sia direttamente agli stessi riconducibile con esclusione per i suddetti fatti di qualsivoglia responsabilità in capo all'ente, alla quale non può essere imputato alcun obbligo giuridico in merito ad eventuali indennizzi per sinistri occorsi a tesserati o a terzi in occasione dello svolgimento della predetta attività sportiva.

IN FORMA PER LA COMPETIZIONE

FITNESS

La partecipazione ad una competizione è limitata esclusivamente a cavalli di provata capacità fisica (fitness). Al cavallo dovrà essere concesso un adeguato periodo di riposo tra allenamento e competizione. Un periodo di riposo deve essere concesso

successivamente al viaggio.

STATO DI SALUTE

Nessun cavallo considerato “non in forma” può iniziare o continuare una competizione. Il Presidente di Giuria dovrà avvalersi del consiglio veterinario ogni qualvolta si presenti tale dubbio.

CAVALLE GRAVIDE O CON PULEDRI IN ALLATTAMENTO

Un cavallo non potrà gareggiare dopo il quarto mese di gravidanza o con puledro in allattamento.

ABUSO DEGLI AIUTI NEL CAVALLO MONTATO

Abuso dei mezzi naturali utilizzati dal cavaliere o degli aiuti artificiali (per esempio frustino, speroni, ecc.) non saranno tollerati. Rispettare il codice del benessere animale durante un evento di equitazione.

CONDIZIONE DEI CAMPI PROVA, CAMPI GARA

I campi gara e di prova dovranno avere una superficie adatta per la rispettiva disciplina in modo da ridurre il più possibile fattori che possono causare infortuni.

CONDIZIONI METEOROLOGICHE ESTREME

Le Competizioni non dovranno avere luogo in condizioni meteo estreme che potrebbero compromettere la salute e sicurezza dei cavalli. Tali precauzioni vanno prese ad esempio in giornate con temperature particolarmente alte (vedi regolamento veterinario)

TRATTAMENTO DEL CAVALLO – TRATTAMENTO VETERINARIO

Supporto del veterinario dovrà essere sempre a disposizione durante una gara. Se un cavallo si infortuna oppure è esausto, l'atleta (cavaliere, longeur, ...) dovrà ritirarsi dalla competizione ed il veterinario dovrà dare una valutazione sullo stato di salute del cavallo e sulle capacità dello stesso di affrontare il viaggio di rientro a fine competizione. *Clinica di assistenza*: ogni volta che occorre un cavallo dovrà essere caricato su un'ambulanza equina e trasportato alla clinica veterinaria più vicina per ulteriore terapia.

GENERALITÀ

La finalità di queste categorie è di avvicinare gli atleti al Volteggio. Sono tutte categorie a squadre tranne la categoria “libera”, che potrà avere individuali (solo libero ed entrata coreografata, tutto tassativamente al passo).

Una Squadra ludica o ludico-integrata è composta da Longeur, un aiuto Longeur, un

Cavallo e da un minimo di 2 a un massimo di 6 Volteggiatori; per motivi di sicurezza agli atleti è fatto divieto di indossare il Cap e il para schiena sia in gara che in allenamento. Le Squadre possono essere miste e composte da atleti tesserati in Associazioni differenti purché, se minorenni, muniti di regolare delega del Tecnico di riferimento, se non presente in gara.

IL VOLTEGGIATORE

Per poter partecipare i Volteggiatori devono essere tesserati ed avere visita medica valida.

ETÀ VOLTEGGIATORI

CATEGORIE	ETÀ	
F Pulcini – anche portati a mano	Da 4 a 7 anni	
F prima fascia	Da 5 a 7 anni	
F seconda fascia	Da 5 a 10 anni	
F Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età
L	Da 5 anni	Senza limite d'età
L Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età
E	Da 5 a 18 anni	
E Integrata	Da 5 anni	Senza limite d'età
Ind. Open	Da 8 anni	Senza limite d'età
Libera (cat. D e B)		Solo libero al passo - squadra

Nei concorsi in cui siano presenti meno di 3 iscritti per fascia d'età la classifica finale sarà unica e non divisa per fascia d'età.

TENUTA DEI VOLTEGGIATORI DURANTE LA COMPETIZIONE

- Ogni Volteggiatore dovrà portare un numero ben visibile (10-12cm) semplice e facilmente leggibile sul braccio esterno, o sulla schiena o sulla gamba esterna.

- b) L'abbigliamento dei Volteggianti nella Squadra dovrebbe dare l'effetto di evidente uniformità.
- c) La tutina non deve ostacolare l'esercizio dei Volteggianti o la sicurezza durante la gara. L'abbigliamento non deve nascondere la forma o la linea del corpo durante l'esecuzione, in modo da non ostacolare il giudizio dell'esercizio. L'abbigliamento del Volteggiatore deve essere aderente, e tutte le parti della tutina devono rimanere attaccate al corpo del Volteggiatore durante tutto l'esercizio. La tutina non deve avere una parte eccessiva di nudo o effetto nudo, precisamente non sono permesse con effetto nudo solamente le braccia e una parte delle gambe, la trasgressione a tale regolamento prevede una detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Gli accessori come cinture, maschere, gioielli, piercing, orecchini, mantelli, cappelli, cap, paraschiena, bastoni o gadget di qualsiasi tipo sono severamente proibiti in Campo Gara. La trasgressione a tale Regolamento prevede la detrazione di 1 punto dall'impressione generale. Sono permesse solo scarpe con suola morbida. I pantaloni devono essere fissati al piede e le gonne possono essere indossate solo sopra leggings o calzamaglia pesante e non devono superare metà coscia.
- d) Il trucco degli atleti non può in alcun modo coprire il 25% del viso. Il Presidente di Giuria deve accertarsi che l'abbigliamento e il trucco degli atleti siano nel rispetto del Regolamento.
- e) Saranno previste delle deroghe a tali regolamenti solo in occasione di gare a tema in specifici periodi dell'anno (Carnevale, Natale, ...) sempre previa autorizzazione del Presidente di Giunta.

TENUTA DEI VOLTEGGIATORI DURANTE LA CERIMONIA DI PREMIAZIONE

Per essere ammessi alla Cerimonia di Premiazione i Volteggianti e il Longeur devono indossare abbigliamento con i colori del proprio Club. Devono essere indossate scarpe chiuse.

Alla Cerimonia saranno premiati tutti i partecipanti con coccarde o gadget. I primi **tre** classificati con coppa o targa.

LONGEUR E AIUTO LONGEUR LONGEUR

Longeur, Cavallo e Volteggianti formano un'unità competitiva. I requisiti:

del Longeur

- Aver compiuto 18 anni; non c'è età massima.
- Avere Brevetto Discipline Olimpiche o di grado superiore (rinnovati per l'anno in corso) o avere Tesseramento Tecnici (rinnovati per l'anno in corso)

Oppure

- Essere Tecnici di Volteggio di 1°- 2°- 3° livello e essere in possesso di Brevetto di qualsiasi disciplina o Patente di grado superiore o Tesseramento Tecnici rinnovati per l'anno in corso.

Il Longeur è responsabile del Cavallo durante la Competizione; la responsabilità dei Volteggianti minorenni. È del Tecnico di Volteggio di riferimento dell'Associazione presso cui sono tesserati o del Tecnico con adeguata qualifica da quest'ultimo delegato (con delega scritta) a portarli in gara. Il Longeur non deve necessariamente appartenere tenere allo stesso Circolo Ippico dei Volteggianti la tenuta del Longeur ed eventuale aiuto Longeur deve essere come da regolamento ed in armonia con quella dei Volteggianti.

AIUTO LONGEUR

L'aiuto Longeur è ammesso in tutte le categorie. I requisiti dell'aiuto Longeur:

- Essere in regola con il tesseramento ENDAS
- L'aiuto Longeur per la categoria F Integrate deve essere maggiorenne

TENUTA DEL LONGEUR

Durante le manifestazioni devono avere un abbigliamento sobrio ed elegante. Gli accessori come maschere, mantelli, cappelli, come bastoni o gadget sono severamente proibiti in Campo Gara. La trasgressione a tale regolamento prevede la detrazione di 1 punto dall'impressione generale.

IL TECNICO DI VOLTEGGIO NELLE CATEGORIE LUDICHE IL TECNICO DI VOLTEGGIO

Esistono tre differenti figure tecniche: tecnico di 1° - 2° - 3° livello.

IL CAVALLO O PONY SOPRA I 5 ANNI

La sostituzione del Cavallo durante la competizione deve essere comunicata alla Giuria prima dell'entrata in Campo.

ATTREZZATURA DEL CAVALLO DA VOLTEGGIO

Tutta l'attrezzatura deve essere usata nel suo stato originale e non può essere in alcun modo modificata. l'uso di qualunque tipo di attrezzatura diversa da quella di seguito descritta o un differente modo di impiego comporta l'eliminazione.

ATTREZZATURA E BARDATURA DEL CAVALLO IN CAMPO GARA

- a) Testiera con capezzina e imboccatura liscia e con non più di due punti snodo. Le rosette sono permesse con Diametro minimo dell'imboccatura: 12 mm per Cavalli e 10 mm per Pony. Il Diametro è misurato adiacente agli anelli dell'imboccatura al punto più ampio.
- b) Due redini fisse con o senza anello di gomma o redini fillis che possono essere usate liberamente (no obbligo del triangolo laterale come nelle categorie agonistiche).
- c) Fascione da Volteggio con sotto-fascione e sottopancia. Sotto il sottopancia, per proteggere la pelle, può essere usata un'imbottitura di protezione o un rivestimento. Il fascione ha due solide maniglie (la forma delle maniglie non è regolamentata), due staffe laterali, una per parte. Tra le due maniglie rigide è ammessa una piccola maniglia morbida in cuoio (maniglia ausiliaria).
- d) Longia e frusta da longia. La longia può essere attaccata solamente all'anello interno del filetto (non sopra la testa del cavallo o all'anello esterno del filetto) oppure al capezzone.
- e) Fasce o stinchiere sono opzionali.
- f) La cuffia è ammessa.
- g) È ammessa la capezza o filetto senza fisse o fillis, comunicandolo al Giudice.
- h) È ammesso un gel.
- i) È obbligatorio il copertino o pad. Deve essere fatto da materiale che si adatti alla schiena del Cavallo e riduca gli impatti da parte del Volteggianti. Il copertino o pad, le cui dimensioni possono essere controllate dal Commissario al Campo Prova e/o da un Giudice in qualsiasi momento, sul Cavallo, deve avere le seguenti dimensioni:
 - max 80 cm dal bordo posteriore del fascione indietro verso la schiena
 - max 30 cm dal bordo anteriore del fascione in avanti verso il collo
 - max 90 cm da parte a parte dal punto più basso al punto più basso. se controllato sul cavallo, la tolleranza ammessa non deve superare i 3 cm (es. 93 cm)

- max 4 cm di spessore inclusa la copertura
 - lunghezza totale massima 110 cm
- j) Il Commissario al Campo Prova è autorizzato a controllare l'imboccatura di qualunque Cavallo appena uscito dal Campo Gara e qualunque infrazione al regolamento comporta l'eliminazione immediata; il controllo delle imboccature deve essere fatto con molta cautela, in quanto alcuni Cavalli sono molto sensibili. Il Commissario al campo prova deve indossare guanti usa e getta durante il controllo (un paio di guanti per cavallo)
- k) Le descrizioni sopracitate possono variare.

LA COMPETIZIONE

- a) Le categorie a squadra sono composte da un'entrata di 30 secondi coreografata, un Programma Obbligatorio (P.O) e un Programma Libero (P.L.). Il Programma Obbligatorio va eseguito al passo ed al galoppo dove previsto, e può essere svolto sia a mano destra che a mano sinistra.
- b) Il Programma Libero va eseguito al passo, nella stessa mano del P.O. (mano sinistra o destra). Tutti i Volteggianti dovranno eseguire il Programma Obbligatorio e almeno un esercizio, oltre alla salita, nel Programma Libero. Programma Obbligatorio e Programma Libero delle categorie ludiche si eseguono sempre consecutivamente; nelle competizioni con 2 manche il Programma Obbligatorio viene ripetuto anche nella seconda manche insieme al Programma Libero. Il Programma Obbligatorio di queste categorie non ha Tempo Limite. Nel Programma Libero il tempo accordato è di 30 secondi a Volteggiatore, nella categoria Pulcini 40 secondi (40 secondi a bimbo + 40 secondi a squadra);

solamente nella F Open, al Volteggiatore disabile è dato il doppio del tempo (60 secondi). Il Programma Libero si esegue al passo e sono ammessi al massimo 2 Volteggianti sul Cavallo. Durante l'interscambio tra i Volteggianti è possibile eseguire da un minimo di 1 ad un massimo di 3 figure di coppia, non considerando la salita e la discesa, tutte le figure di coppia in più verranno barrate e non considerate nel computo degli elementi. La costruzione del Programma Libero deve essere adeguata ad una gara ludica, non sono ammessi salti sia individuali che con aiuto. La discrezionalità nella costruzione del Libero da parte del Tecnico non deve essere penalizzante nel voto dell'artistico.

- c) Nelle categorie F, le figure D verranno barrate e non considerate nel computo degli elementi.
- d) È consigliato eseguire il Programma Obbligatorio con la musica.

- e) Il Programma Libero deve essere eseguito con la musica.
- f) Il Programma Libero deve essere eseguito sul Cavallo; sono vietati esercizi a terra.
- g) Solamente nelle categorie F, Integrata ed Open, è permesso all'aiuto Longeur di camminare accanto al Cavallo per la sicurezza dei Volteggiatori. In tutte le altre categorie, la presenza dello stesso, vicino al Cavallo durante l'esecuzione della performance, comporterà una detrazione di 1 punto dall'impressione generale.
- h) Sono ammesse le discese con aiuto solo nelle categorie F, Integrate ed Open. Per tutte le altre, le uscite con aiuto verranno penalizzate con la detrazione di 1 punto dall'impressione generale.
- i) Tutti i tecnici di discipline non olimpiche e gli istruttori di discipline olimpiche, anche di base e club, possono portare in gara le categorie ludiche.
- j) Nella categoria libera è ammesso avere fino a 3 Volteggiatori sul Cavallo.

LE CATEGORIE LUDICHE

CATEGORIE LUDICO E LUDICO/INTEGRATE

- Categoria F Pulcini
- Categoria F prima fascia
- Categoria F seconda fascia
- Categoria F Integrata
- Categoria L
- Categoria L Integrata
- Categoria E
- Categoria E Integrata
- Categoria Individuale Open
- Categoria Libera – Squadra (può essere composta da atleti di ogni categoria senza distinzione, per un massimo di 6 atleti)

CATEGORIA F

Possono iscriversi alla competizione tutti gli atleti dai tre ai 12 anni accompagnati da un tecnico di volteggio o da un tecnico/ istruttore di altre discipline.

sono previste fasce di partecipazione: pulcini dai tre ai 7 anni, la prima fascia da 5 a 7 anni, la seconda da 5 a 10 anni. tutti gli elementi vengono eseguiti al passo. Il P.O. è composto da tre elementi valutati:

- salita con aiuto (senza valutazione)
- seduto posizione base con 4 battute di mano

- mezza bandiera
- passaggi di gamba da sx a dx e da dx a sx ed uscita, permesso l'aiuto (senza valutazione)
- segue il P.L.

Il tecnico abilitato ad accompagnare in gara questa categoria dovrà essere un tecnico di sport integrati specializzato in volteggio. Tale tecnico dovrà essere regolarmente iscritto in griglia e, qualora non potesse essere presente, potrà delegare altro tecnico compari qualifica.

CATEGORIA F PULCINI SOLO SU PONY (150 CM GARRESE)

Possono iscriversi tutti gli atleti da tre a 7 anni accompagnato da un tecnico ENDAS di volteggio o da un tecnico/istruttore di altre discipline. Tutti gli elementi vengono eseguiti al passo e l'aiuto starà accanto al cavallo. In questa categoria la prova consiste in un solo programma libero che prevede 40 secondi a volteggiatore (senza P.O.) e entrata coreografata più 40 secondi a squadra. La classifica di questa categoria sarà ex equo.

CATEGORIA L

Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 anni senza limite d'età accompagnati da tecnico o da un tecnico di discipline non olimpiche o istruttore di discipline olimpiche, anche di base e club. Il P.O. ecco un posto da entrata coreografata di 30 secondi, due elementi al galoppo e due al passo eseguiti in un unico blocco:

- salita al passo con aiuto (senza valutazione)
- al galoppo: seduto posizione base con 4 quattro battute di mano
- al galoppo: mezza bandiera
- al passo: slancio in appoggio orizzontale
- al basso: passaggi di gamba da sx a dx e da dx a sx ed uscita
- segue il programma libero

CATEGORIA E

Possono iscriversi alle competizioni tutti gli atleti da 5 a 18 anni, accompagnati da un tecnico di volteggio o da un tecnico di discipline non olimpiche o istruttore di discipline olimpiche, anche di base e club. Il P.O. è composto da tre elementi al galoppo e uno al passo, eseguite in un unico blocco:

- salita al passo con aiuto (senza valutazione)
- al galoppo: seduto posizione base braccia fuori
- al galoppo: mezza bandiera
- al galoppo: passaggi di gamba da sx a dx e da dx a sx (non si contano le falcate di galoppo, ma viene valutata la fluidità del movimento)
- al passo: in ginocchio braccia fuori
- seduti e uscita all'interno con passaggio di gamba (senza valutazione)
- segue programma libero

CATEGORIE LUDICHE

- a) Il volteggio è aperto agli atleti disabili tesserati con patente A che possono competere nella Categorie Ludiche Integrate (F, L, E).
- b) Requisiti e modalità di partecipazione:

possono partecipare alle Categorie Ludiche Integrate squadre composte da:

- Atleti disabili HF, Ipovedenti, non Vedenti e DIR, atleti normodotati tesserati con patente A purché inseriti in squadre dove almeno il 50% dei componenti sia costituito da atleti disabili.
- c) La partecipazione alle categorie ludiche integrate da parte di atleti normodotati non escluderà la loro eventuale partecipazione ad altra categoria ludica nel corso della stessa manifestazione, in tal caso l'atleta normodotato sarà tenuto al pagamento della tassa di iscrizione una sola volta.
 - d) Lo svolgimento delle categorie ludiche integrate sarà automaticamente previsto in tutti i concorsi di volteggio (inclusi campionati, Ponyadi, ecc.) dove sono programmate categorie ludiche.
 - e) Si considererà validamente effettuato il concorso di una categoria ludica integrata quando vi sia almeno una squadra iscritta e partecipante a tale categoria, conseguentemente la squadra iscritta, anche se unica, costituirà regolare classifica.
 - f) Sul modulo di iscrizione dovranno essere indicati quali sono gli atleti disabili (possibilmente con un piccolo asterisco accanto al nome)
 - g) L'intenzione di partecipare ad una categoria ludica integrata da parte di una squadra composta totalmente da atleti disabili, deve essere chiaramente indicato sul modulo di iscrizione.
 - h) Nello svolgimento delle manifestazioni, l'ordine di partenza di una categoria ludica e della relativa categoria integrata sarà unico, mentre le premiazioni verranno effettuate con classifica separata tra le due categorie.

- i) Una squadra integrata ho una squadra costituita completamente da atleti disabili può anche decidere, a giudizio del tecnico, di prendere parte alla categoria ludica ed andare in premiazione a classifica unica con le altre squadre partecipanti.
- j) Il P.O. dell'atleta normodotato dovrà essere svolto ma non sarà soggetto a valutazione
- k) Il P.O. dell'atleta disabile dovrà essere svolto e valutato in relazione della capacità dell'atleta mostrata nell'esecuzione dell'esercizio, partendo da un basic Score minimo di 5.0.
- l) Nel P.L. l'atleta normodotato sarà valutato per la collaborazione offerta e la capacità di integrazione mostrata nell'esecuzione con il partner disabile.
- m) Nel P.L. l'atleta disabile sarà valutato considerando la difficoltà dell'esercizio, la relativa esecuzione ed il grado di integrazione raggiunto con il partner.
- n) Nel P.L. la squadra verrà valutata considerando la proporzionalità degli esercizi svolti sia dall'atleta disabile che dal normodotato.

il tecnico abilitato ad accompagnare in gara questa categoria dovrà essere un tecnico di sport integrati specializzato in volteggio. tale tecnico dovrà essere regolarmente iscritto in griglia e, qualora non potesse essere presente, potrà delegare altro tecnico con pari qualifica.

CATEGORIA LIBERA

La suddetta categoria può essere composta da atleti di qualsiasi categoria per un massimo di 6 atleti a squadra. 30 secondi a volteggiatore con entrata coreografata di 30 secondi complessivi.

VALUTAZIONE DELLE CATEGORIE LUDICHE E LUDICO/INTEGRATE PROGRAMMA OBBLIGATORIO

- Voto esercizio 100%
- Il punteggio degli Esercizi Obbligatori di tutti i Volteggianti viene sommato
- La somma viene divisa per il numero di esercizi e per il numero di Volteggianti

PROGRAMMA LIBERO CATEGORIE LUDICHE

IMPRESSIONE GENERALE

Nell'Impressione Generale si valutano: entrata, uscita, saluto, presentazione della Squadra, attrezzatura del Cavallo, abbigliamento di Squadra, Longeur e Aiuto

Longeur, attitudine del Cavallo, con le seguenti percentuali: 60% Cavallo e 40% Squadra.

SCHEDE DI VALUTAZIONE

- a) Il Giudice deve assegnare i suoi punteggi su un'apposita scheda di valutazione ENDAS e firmarla.
- b) Ogni punteggio corretto deve essere firmato dal Giudice che ha fatto la correzione. I punteggi dei Giudici devono essere scritti a penna.
- c) Sulla scheda è presente uno spazio per le note, dove il Giudice più spesso deve scrivere le ragioni del suo giudizio. Scrivere note è strettamente raccomandato quando si assegna un punteggio sotto il 5.
- d) I risultati ufficiali devono essere firmati dal Presidente di Giuria. Una volta firmate, i risultati devono essere pubblicati con una data e un orario.
- e) Dopo ogni prova il totale dei punti attribuiti da ciascun Giudice sarà pubblicato separatamente insieme al totale generale.

ISCRIZIONI

La gestione delle iscrizioni è a carico della segreteria di concorso.