



E.N.D.A.S. SPORT EQUESTRI



REGOLAMENTO SALTO OSTACOLI

SFERA APPLICABILITÀ DELLE NORME

Il presente Regolamento stabilisce le norme che disciplinano tutte le manifestazioni e/o concorsi indetti da E.N.D.A.S. Veneto e può essere esteso, previo consenso di E.N.D.A.S. Veneto, ad altri Comitati Regionali.

- Il presente Regolamento deve essere osservato:
- dai Comitati Organizzatori delle manifestazioni e/o concorsi;
- dai responsabili dei cavalli e degli atleti iscritti;
- dai Presidenti e Membri delle Giurie designate per dette manifestazioni e/o concorsi;
- dalle Segreterie;
- da chiunque eserciti una qualunque funzione avente attinenza con la manifestazione.

I Comitati Organizzatori e le persone di cui sopra sono tenute a riconoscere l'autorità di E.N.D.A.S., dei suoi Rappresentanti nonché delle Giurie in tutte le decisioni di carattere tecnico e disciplinare l'attività di cui al presente Regolamento.

L'inosservanza delle norme e degli impegni previsti dal presente Regolamento è soggetta alle sanzioni disciplinari previste dal Regolamento stesso e dallo Statuto E.N.D.A.S..

Per i casi non previsti dal presente Regolamento e per i casi fortuiti o di carattere eccezionale è competenza della Giuria prendere le decisioni che verranno ritenute più opportune, nel rispetto dello spirito sportivo.

Art. 1 - Finalità

E.N.D.A.S. promuove le manifestazioni sportive dilettantistiche, e si pone come obiettivo la promozione dell'attività ludica sportiva dilettantistica e la condivisione dei valori insiti nell'attività equestre dilettantistica.

Art. 2 - Normative

Il Codice di Condotta per il Benessere del Cavallo della Federazione Equestre Internazionale (FEI), così come compare nei Regolamenti e Programmi delle Manifestazioni, in vigore a livello internazionale, costituisce parte integrante del presente Regolamento, cui devono ispirarsi cavalieri, istruttori, proprietari o detentori dei cavalli, e ufficiali di gara. Esso deve essere osservato scrupolosamente, ed ogni mancanza rilevata o rilevabile può essere oggetto di sanzione. La versione integrale del Codice di Condotta per il Benessere del Cavallo è disponibile sul sito della FEI (www.fei.org).

E.N.D.A.S. richiede che chiunque sia coinvolto, a vario titolo, nelle attività degli sport equestri aderisca al sopracitato codice di condotta, e riconosca e accetti come principio fondamentale che il benessere del cavallo debba sempre essere prioritario, e mai subordinato a esigenze agonistiche o commerciali.

Qualora si prospettino maltrattamenti nei confronti dei Cavalli/Pony gli stessi, verranno segnalati e puniti come stabilito dall'Art. 727 del Codice Penale.

CAVALLI

Art. 3 - Cavalli

La definizione generica "cavalli" include pony, asini e altri equidi.

La partecipazione a manifestazioni organizzate da E.N.D.A.S., è subordinata all'annotazione obbligatoria della destinazione finale NON DPA sul Libretto Identificativo Equidi comunemente definito "Passaporti ed essere in regola con le prescritte vaccinazioni, coggins test, e con quanto richiesto dalle leggi in vigore.

Il cavallo atleta per svolgere attività sportiva deve essere sottoposto annualmente a visita veterinaria sportiva come previsto dal Decreto Legislativo 36 del 2021 e succ. mm. e ii (art. 22, 23, 24). e successive modificazioni ed integrazioni.

Art. 3.1 - Classificazione

Sono definiti:

Puledri:	età compresa tra 1 e 4 anni
Giovani Cavalli:	età compresa tra 5 e 7 anni
Cavalli Adulti:	età compresa tra gli 8 anni e oltre
Pony:	Cavalli di altezza fino a 148 cm (senza ferri) e 149 cm (con ferri)

Art. 3.2 - Partecipazione e limitazioni

Qualora il cavallo non sia iscritto in appositi elenchi che ne certifichino la copertura assicurativa dovrà avere una copertura assicurativa R.C.T. che preveda espressamente la copertura, anche, durante le manifestazioni sportive.

Art. 3.3 - Numero massimo di percorsi consentiti

Uno stesso cavallo di 7 anni di età e oltre, può effettuare:

Categorie: Barriere a Terra H20, H30 H40, H50, H60, H70 e H80

- H 30- in una giornata di gara un massimo di 4 categorie (di cui con lo stesso cavaliere un massimo 3 categorie);
H 40 e H 50 massimo di 3 categorie
Tutte le altre massimo di 2 categorie
- in due giornate consecutive un massimo di 6 percorsi
- L'effettuazione delle 4 e delle 6 categorie è subordinata alle seguenti condizioni:
- che il cavallo partecipi alla stessa categoria non più di tre volte e con cavalieri diversi;
- che nei concorsi che si svolgono su più giornate venga comunque mantenuto il tetto massimo di 4 categorie a giornata.

Uno stesso cavallo, dai 7 anni di età in poi, può effettuare:

Categorie: H80 e superiori:

- in una giornata di gara un massimo di 2 categorie;
- in due giornate consecutive un massimo di 4 categorie

Art. 3.4 - Partecipazione Fuori Classifica

La partecipazione di un cavallo fuori classifica è consentita a qualunque categoria di altezza uguale o inferiore a quelle per il quale l'atleta è abilitato. In detti casi la partecipazione esclude dalla classifica finale d'onore, non precludendo la successiva partecipazione alle gare per le quali è abilitato.

Art. 3.5 Cambio di Monta - Cambio di cavallo

Cambio di monta:

- durante lo svolgimento della Manifestazione il cambio di monta è consentito anche fra un atleta iscritto al concorso ed uno non iscritto.

- A categoria iniziata il cambio di monta tra atleti, è consentito soltanto per comprovate cause di forza maggiore ed in tal caso la relativa autorizzazione è di esclusiva competenza del Presidente di Giuria.

Cambio di cavallo:

- è consentito ad un atleta iscritto di procedere al cambio del cavallo con cui è iscritto alla manifestazione.

Art. 3.3 - Bardature e imboccature

Come da regolamento FISE

ATLETI

Art. 4 - Atleti

Gli Atleti sono i cavalieri ed amazzoni tesserati presso l'Ente di Promozione Sportiva E.N.D.A.S. Sport Equestri. Il regolare possesso e rinnovo del tesseramento garantisce copertura assicurativa per infortuni e responsabilità civile.

Art. 4.1 - Classificazioni

E.N.D.A.S. SPORT EQUESTRI classifica gli Atleti in:

- PICCOLI Fino 8 anni
- CADETTI da 9 a 14 anni
- YUNIOR da 14 a 18 anni
- SENIOR oltre 18 anni

Si considera l'anno solare, quindi fino al 31/12 dell'anno di compimento.

Art. 4.2 - Abilitazioni

I tesseramenti che abilitano alla partecipazione alle varie categorie dei Concorsi di Salto Ostacoli sono i seguenti:

- Abil. 1° A Dalla Categoria Barriere a terra fino alla Categoria 30
- Abil. 2° B Dalla Categoria 40 alla Categoria 80
- Abil. 3° C Dalla Categoria 90 alla categoria 100

Art. 4.3 - Tenuta dell'atleta

Durante le manifestazioni sportive ogni atleta quando monta a cavallo anche fuori da campi prova e/o gara, anche se non iscritto alla Manifestazione, è obbligato ad indossare caschi rigidi per sport equestri, in regola con l'omologazione e marcatura CE prevista dalla normativa europea e nazionale vigente, correttamente allacciato.

Per gli atleti Under 18, quando montano a cavallo anche fuori da campi prova e/o gara vige inoltre l'obbligo di indossare il giubbino protettivo o protezione similare

Art. 4.4 - Abbigliamento dell'atleta

In occasione delle Manifestazioni Sportive, sia in gara, che durante la ricognizione del percorso, in campo prova e in occasione della cerimonia di premiazione, è obbligatorio che gli atleti partecipanti indossino la tenuta regolamentare così composta

- Giacca con camicia o polo bianca, oppure divisa, che deve riportare il logo, della società di appartenenza
- Pantaloni bianchi o beige

- Stivali neri o marroni con o senza risvolto o stivaletti con ghette in pelle nera purché non scamosciata. Gli stivali e gli stivaletti devono avere il tacco.

Per Atleti PICCOLI e CADETTI è consentito inoltre indossare

- Jodhpurs e stivaletti

È autorizzata dal 1° maggio al 30 settembre la tenuta estiva composta da polo bianca o camicia bianca anche a mezza manica bianca senza cravatta.

Art. 4.4 - Tenuta in campo gara e campo prova accompagnatori, tecnici, istruttori

- In campo gara, quando aperto dalla Giuria per la ricognizione del percorso, è consentito che ciascun atleta inserito nell'ordine di partenza sia assistito da un istruttore o tecnico o accompagnatore tesserato E.N.D.A.S. per l'anno in corso
- In campo prova è ammessa la presenza di un istruttore o tecnico o accompagnatore - obbligatoriamente tesserato E.N.D.A.S. per l'anno in corso, per assistere l'atleta durante i salti di riscaldamento.

L'accompagnatore, se non in tenuta da gara, deve indossare un corretto e decoroso abbigliamento (non è consentito indossare pantaloni corti, minigonne e canottiere, devono essere calzate scarpe chiuse), pena l'allontanamento.

MANIFESTAZIONI

Possono indire manifestazioni e/o concorsi le Associazioni e gli Enti affiliati o aggregati a E.N.D.A.S. oppure Comitati Organizzatori o persone fisiche che diano il necessario affidamento tecnico e finanziario.

E.N.D.A.S. ha il potere di negare il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione e/o concorso se non ha ottenuto, nel modo che ritiene opportuno, le garanzie necessarie ad assicurare, sotto ogni aspetto, il regolare svolgimento della manifestazione stessa.

Qualora una manifestazione e/o concorso, di qualsiasi tipo, non venga organizzato da un Ente aggregato o affiliato, o comunque da un tesserato E.N.D.A.S., il relativo Comitato Organizzatore dovrà comunicare, all'atto della richiesta di inserimento in calendario, un referente responsabile per il Comitato stesso. Tale referente deve essere un tesserato E.N.D.A.S. od un Ente aggregato o affiliato soggetto, quindi agli interventi previsti dalla normativa E.N.D.A.S..

Il riconoscimento e l'approvazione del programma di una manifestazione e/o concorso, da parte di E.N.D.A.S. o dei suoi Organi Regionali, sono subordinati:

- all'impegno, da parte dell'Organizzatore, di attenersi alle prescrizioni dello Statuto E.N.D.A.S., del presente Regolamento, nonché delle eventuali disposizioni integrative. Sui programmi, sui manifesti e su ogni altra eventuale pubblicazione, dovrà essere indicato che la manifestazione e/o concorso sono riconosciuti da E.N.D.A.S. o dai suoi Organi Regionali. Il programma dovrà essere divulgato alle Associazioni e agli Enti affiliati e aggregati ed ai cavalieri interessati in tempo utile;
- all'impegno da parte dell'Organizzatore, per le manifestazioni e/o concorsi di durata superiore ad una giornata, di assicurare un'adeguata scuderizzazione dei pony/cavalli partecipanti, l'impianto di prima lettiera, la sistemazione del materiale di selleria e dei foraggi. Gli organizzatori, i membri della Giuria, i Commissari ed i concorrenti che partecipano a concorsi che si svolgano senza l'approvazione di E.N.D.A.S. sono soggetti alle sanzioni disciplinari previste dallo Statuto.

Art. 5 - Norme Generali

Le manifestazioni sportive, organizzate sotto egida E.N.D.A.S. Sport Equestri, sono utili all'esercizio e alla pratica della disciplina sportiva non agonistica del Salto Ostacoli. Per tale finalità saranno previsti dei tracciati e delle tipologie di salto adeguate sia al livello dei concorrenti partecipanti che alle categorie programmate.

Sotto pena di squalifica, nessun cavaliere può prendere parte ad una qualunque manifestazione riconosciuta se non è in possesso dell'autorizzazione a montare rilasciata da E.N.D.A.S. per il tramite dei Comitati Regionali.

Art. 5.1 - Programmazione - Categorie Ammesse

Possono essere programmate le seguenti categorie:

Barriere a terra, cm 20, cm 30, cm 40, cm 50, cm60, cm70, cm80, cm90, cm100.

Possono essere programmate prove di altre Discipline.

La programmazione può essere prevista in una o due giornate di gara.

Art. 5.2 - Caratteristiche Tecniche

- Barriere a terra

Categoria di precisione (PF n.1) Percorso di 6/8 passaggi al passo o al trotto su barriere a terra. Ogni passaggio consta da 1 a 3 barriere a terra distanti tra di loro cm 80/100.

L'istruttore può tenere il cavallo a mano con una lunghina durante il percorso o affiancare l'allievo.

- H20

Categoria di precisione (PF n. 1 e 2) di 6/8 ostacoli (croci) altezza cm 20

Senza combinazioni

Velocità 250 metri al minuto.

- H30

Categoria di precisione (PF n. 1 e 2) di 6/8 ostacoli (croci) altezza cm 30

Senza combinazioni

Velocità 250 metri al minuto.

- H40

Programmazione: PF n. 1 - 2 - 3 - 19 - 19.2 -20.1 - 26

Categorie di minimo 6/8 ostacoli (almeno 9 nell'insieme delle categorie a fasi consecutive) altezza cm 40

Velocità 250 metri al minuto.

- H50

Programmazione: PF n.1 - 2 - 3 - 19 - 19.2 -20.1

Categorie di minimo 6/8 ostacoli (almeno 9 nell'insieme delle categorie a fasi consecutive) altezza cm 50

Velocità 300 metri al minuto.

- H60

Programmazione: PF n. 1 - 2 - 3 - 6 - 7 - 8 - 19 - 19.2 -20.1

Categorie di minimo 8/10 ostacoli (almeno 9 nell'insieme delle categorie a fasi consecutive) altezza cm 60

Velocità 300 metri al minuto.

- H70

Programmazione: PF n. 1 - 2 - 3 - 6 - 7 - 8 - 19 - 19.2 -20.1

Categorie di minimo 8/10 (almeno 9 nell'insieme delle categorie a fasi consecutive) ostacoli altezza cm 70

Velocità 300 metri al minuto.

- H80

Programmazione: PF n. 1 - 2 - 3 - 6 - 7 - 8 - 19 - 19.2 -20.1

Categorie di minimo 8/10 ostacoli altezza cm 80

Velocità 300 metri al minuto.

- H90

Programmazione: PF n. 1 - 2 - 3 - 6 - 7 - 8 - 10.1 - 10.2 - 19 -19.2 -20.1

Categorie di minimo 8/10 ostacoli (12 nell'insieme delle categorie a fasi consecutive) altezza cm 90

Una gabbia di facile esecuzione

Velocità 325 metri al minuto.

- H100

Programmazione: PF n. 1 - 2 - 3 - 6 - 7- 8 - 10.1 - 10.2 - 19 - 19.2 -20.1

Categorie di minimo 8/10 ostacoli (12 nell'insieme delle categorie a fasi consecutive) altezza cm 100

Una gabbia di facile esecuzione

Velocità 325 metri al minuto.

Art. 5.3 - Prontuari ammessi

N. PF Descrizione

- | | |
|-------|--|
| 1 | Categoria di precisione - Tab. A |
| 2 | Categoria di precisione a barrage - Tab. A |
| 3 | Categoria a tempo - Tab. A |
| 6 | Categoria a barrage - Tab. A |
| 7 | Categoria mista - Tab. A |
| 8 | Categoria a due manches - Tab. A |
| 10 | Categoria a barrages successivi - Tab. A |
| 10 .1 | Categoria a barrage consecutivo - tab.A |
| 10. 2 | Categoria mista a barrage consecutivo - tab. A |
| 19 | Categoria speciale fasi consecutive - Tab. A |
| 19 .2 | Categoria speciale fasi consecutive - Tab. A |
| 20 .1 | Categoria speciale a fasi consecutive - Tab. A |

Art. 5.4 - Servizi richiesti

da dichiarare nel programma e garantiti durante la manifestazione:

- Giuria: 1 Ufficiale di gara;
- Direttore Di Campo;
- Segreteria di Concorso;
- Presidio medico;
- Maniscalco reperibile;
- Veterinario reperibile;

Art. 5.5 - Quote massime di iscrizione e servizi aggiuntivi

Le quote di iscrizione determinate dal Comitato Organizzatore entro i limiti massimi, come di seguito specificato, devono essere dichiarate nel programma della Manifestazione.

Quota minima	€ 15,00
Quota massima	€ 25,00
Secondo percorso	€ 15,00
Box a giornata	€ 30,00

Art. 5.6 - Redazione Programma Manifestazione

Il Programma di ciascuna Manifestazione sportiva è predisposto dal Comitato Organizzatore, con il supporto della Segreteria di Concorso da questi incaricata.

E.N.D.A.S. Sport Equestri può segnalare al Comitato Organizzatore eventuali aspetti del programma non coerenti ai regolamenti applicabili.

Art. 5.7 - Iscrizioni

Le iscrizioni devono pervenire alla Segreteria del Concorso entro 5 giorni antecedenti la manifestazione utilizzando apposito modulo debitamente compilato, in cui sono indicati i dati di tesseramento dell'atleta e quelli relativi alla polizza di assicurazione RCT del cavallo, stipulata dal proprietario o detentore; la stessa deve essere trasmessa via mail alla Segreteria di Concorso a garanzia della responsabilità civile per i danni a terzi. Il modulo sarà allegato al programma della manifestazione e fornito agli istruttori/tecnici.

Gli atleti dovranno obbligatoriamente portare alla Segreteria di Concorso i documenti che attestino la regolarità del proprio tesseramento la prescritta certificazione medica con scadenza successiva alla data dell'ultimo giorno della Manifestazione, l'originale del documento di identificazione dell'equide, ed eventuale polizza assicurativa R.C.T. dei cavalli che montano.

Le iscrizioni degli Atleti junior dovranno, obbligatoriamente, essere sottoscritte dall'istruttore o Tecnico di riferimento dell'Ente Affiliato.

Art. 5.8 - Partecipazione - Classifiche

La partecipazione alle Manifestazioni sportive organizzate sotto egida di E.N.D.A.S. Sport Equestri è consentita a:

Tesserati presso l'Ente di Promozione Sportiva E.N.D.A.S. Sport Equestri e Tesserati presso Federazione Italiana Sport Equestri, in possesso di patente A/Ludica valida per l'anno in corso.

Art. 5.G - Ordini di partenza

L'ordine di partenza dei binomi iscritti è stabilito per sorteggio.

Per ogni categoria programmata si procede con la predisposizione di un unico Ordine di Partenza con ordine casuale ma raggruppato per cavalli e pony.

Art. 5.10 - Classifiche

Per ogni categoria programmata saranno redatte le relative classifiche separate, una per i cavalli ed una per i pony .

Art. 5.11 - Premi

Le premiazioni sono previste a piedi.

Il Comitato Organizzatore può mettere in palio premi in oggetto. Non possono essere previsti premi in denaro neppure sotto forma di buoni acquisto, gettoni d'oro, ecc.. o di oggetti di rilevante valore.

Art. 5.12 - Trofei

I Trofei consistono in un circuito di due o più concorsi che prevedono l'assegnazione finale di un Trofeo, Premio Speciale, Premio Challenge, o altro simile, che è effettuata nell'ultima tappa, o in seguito sulla base della classifica complessiva del Trofeo.

I Trofei per essere considerati tali devono essere messi in palio e assegnati sulla base del risultato complessivo determinato dalla classifica finale del Trofeo e non nella singola tappa o nella singola categoria di concorso

La regolamentazione di Trofei attribuiti in base a classifiche su più concorsi deve essere approvata o istituita dall'Ente di Promozione Sportiva E.N.D.A.S. Sport Equestri, che deve predisporre uno specifico regolamento in cui siano riportati:

- Comitato Organizzatore;
- località, date, e formula dei concorsi interessati;
- criteri di partecipazione:
eventuali modalità per atleti;
eventuali modalità per cavalli;
eventuali limiti di partecipazione e relative prescrizioni.
- criteri di assegnazione del trofeo;
- premi in palio;
- quote di iscrizione al Trofeo per tappa, per finale, eventuali quote complessive.

Tabella punti d'onore attribuiti per assegnazione Trofeo:

CATEGORIE		CATEGORIE	
BARRIERE A TERRA - H30 - H40 - H60 - H70	PUNTI	H80 - H 90 - H100 *coefficiente + 1.5%	PUNTI
1° Class.	10	1° Class.	15
2° Class.	8	2° Class.	12
3° Class	7	3° Class	10.5
4° Class.	6	4° Class.	9
5° Class.	5	5° Class.	7.5
Dal 6° al 10° Class.	3	Dal 6° al 10° Class.	4.5
Dall'11° Class.a seguire	1	Dall'11° Class.a seguire	1.5
Eliminati	0	Eliminati	0

*Coefficiente di difficoltà per le categorie più alte aumentato del 1.5%

CAMPO PROVA E CAMPO GARA

Art. 6 - Campo Prova

Il campo prova è uno spazio recintato destinato dal Comitato Organizzatore all'esercizio di riscaldamento dei cavalli partecipanti alle gare nella fase immediatamente precedente l'ingresso in campo gara; la responsabilità della sua funzionalità è di competenza del Comitato Organizzatore. Le dimensioni e la natura del terreno del Campo Prova devono essere tali da non compromettere l'integrità fisica dei cavalli, nonché garantire un uso adeguato e rispondente alle finalità previste. L'ingresso al Campo Prova è limitato strettamente ai tesserati addetti ai lavori, compresi quelli incaricati dal Comitato Organizzatore.

Per motivi di sicurezza è altresì vietato l'accesso dei cani al campo prova.

Le persone addette devono sostare in uno spazio al centro del Campo Prova, nell'area libera tra i salti.

- Gli atleti Under 18 (minorenni) sono accompagnati e assistiti in Campo Prova - e quando previsto in Campo Gara - da Istruttore titolare o delegato responsabile Ente Di Appartenenza riconosciuto dallo Statuto E.N.D.A.S. Sport Equestri.
La responsabilità degli allievi junior rimane comunque e sempre dell'istruttore di riferimento.
- Gli atleti maggiorenni possono essere assistiti in campo prova da un qualsiasi tesserato F.I.S.E. che abbia compiuto la maggiore età. L'atleta è responsabile delle persone che lo assistono in campo prova.

Art. 6.1 - Campo Gara

Il Campo di Gara è uno spazio recintato chiuso destinato dal Comitato Organizzatore allo svolgimento delle categorie del Concorso.

Le dimensioni, la tipologia di recinzione e la natura del terreno dei campi devono essere tali da non compromettere l'integrità fisica dei cavalli e lo svolgimento tecnico della manifestazione programmata.

Il campo di gara deve essere recintato con un sistema ben visibile dal cavallo (quali ad esempio: staccionata o transenne con altezza di almeno 1 mt. Atto a garantire un'adeguata separazione con il pubblico.

La chiusura del campo gara può essere costituita da un cancello o una sbarra o anche da un apposito corridoio.

Art. 6.2 - Ostacolo di Prova Facoltativo in Campo Gara

In caso di impraticabilità del Campo Prova, un ostacolo di prova, non facente parte del percorso deve essere posizionato nel campo gara.

In nessuna altra circostanza gli ostacoli facoltativi di prova possono essere autorizzati

Art. 6.3 - Campo Gara

Prima dell'inizio di una categoria, dopo che il Direttore di Campo ha finito la costruzione del percorso della categoria in programma, il Presidente di Giuria, o l'Ufficiale di Gara procede all'apertura del percorso di gara per la ricognizione consentita agli atleti presenti nell'Ordine di Partenza della/e categoria/e per cui il Campo Gara è stato predisposto.

Gli atleti presenti nell'Ordine di Partenza della/e categoria/e per cui il Campo Gara è stato predisposto possono essere accompagnati in Campo Gara per la ricognizione del percorso da un Istruttore o Tecnico per gli atleti Junior e da altro tesserato per gli Atleti Senior.

L'autorizzazione agli atleti e agli istruttori ad entrare in Campo Gara per effettuare la ricognizione è data dalla Giuria con il suono della campana e l'annuncio con altoparlante, è proibito ai concorrenti, sotto pena di eliminazione, di entrare a piedi nel campo di gara, a prova iniziata.

Art. 6.4 - Presentazione in Campo Gara

L'ingresso in Campo Gara dei concorrenti deve avvenire nel rispetto dell'Ordine di Partenza predisposto.

Il concorrente che si appresta ad effettuare il proprio percorso si presenta in campo alla chiamata del nominativo del cavallo, o del binomio o del numero. L'ingresso in Campo Gara avviene esclusivamente a cavallo, salvo espressa specifica autorizzazione da parte della Giuria.

Dopo l'ingresso in campo, il concorrente si dirige sotto il palco della Giuria per la presentazione e il saluto. Se richiesto dalla Giuria il concorrente comunica il proprio nome, il nome del cavallo e quant'altro venga domandato. La Giuria provvede dopo il saluto, a suonare la campana dando autorizzazione al binomio per l'inizio del percorso. Dal suono della campana il concorrente ha a disposizione di 45 secondi per tagliare la linea di partenza e iniziare il proprio percorso, allo scadere dei 45 secondi il cronometro inizia a conteggiare il tempo

Anche quando il concorrente non abbia ancora tagliato la linea di partenza.

All'uscita del primo binomio che ha effettuato il percorso, il secondo binomio nel rispetto dell'ordine di partenza è autorizzato ad entrare in campo e così di seguito.

Art. 6.5 - Linea di Partenza e di Arrivo

La linea di partenza e la linea di arrivo devono essere posizionate ad una distanza non inferiore a 6 metri e non superiore a 15 metri dal primo ostacolo e dall'ultimo ostacolo.

Queste due linee, di partenza e di arrivo, devono essere contrassegnate da una porta ideale costruita con due pilieri, o strutture con scritto "Start" o simili, su cui è collocata una bandiera rossa a destra e una bandiera bianca a sinistra, tra i quali il binomio Concorrente è obbligato a passare per iniziare e per terminare il percorso

Art. 6.6 - Grafico Concorso

Il grafico del percorso è il disegno planimetrico della collocazione e tipologia di ostacoli disegnato dal Direttore di Campo.

Il grafico deve riportare:

- nome della categoria;
- gli ostacoli progressivamente numerati, con l'indicazione di gabbie e di quelli per eventuali barrages;
- gli ostacoli e le combinazioni da considerare chiusi o parzialmente chiusi per la categoria;
- le linee di partenza e di arrivo;
- gli eventuali passaggi obbligati;
- la lunghezza del percorso e la velocità richiesta;
- il tempo massimo ed il tempo limite.

Art. 6.7 - Tempo Massimo

Il Tempo Massimo di un percorso è il tempo entro il quale il binomio deve effettuare il percorso per non incorrere in penalità. Il Tempo Massimo è stabilito in base alla lunghezza del percorso stesso ed alla velocità prevista.

Il Tempo Massimo è obbligatoriamente indicato sul grafico del percorso.

- Tabelle preimpostate del calcolo del Tempo Massimo

Nella prima colonna i metri in centinaia, nella prima riga i metri in decine.

Velocità della Categoria metri 300 al minuto

m.	0	10	20	30	40	50	60	70	80	G0
1	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38
2	40	42	44	46	48	50	52	54	56	58

3	60	62	64	66	68	70	72	74	76	78
4	80	82	84	86	88	90	92	94	96	98
5	100	102	104	106	108	110	112	114	116	118
6	120	122	124	126	128	130	132	134	136	138
7	140	142	144	146	148	150	152	154	156	158
8	160	162	164	166	168	170	172	174	176	178
G	180	182	184	186	188	190	192	194	196	198

Velocità della Categoria metri 325 al minuto

m.	0	10	20	30	40	50	60	70	80	G0
1	19	21	23	24	26	28	30	32	34	36
2	37	39	41	43	45	47	48	50	52	54
3	56	58	60	61	63	65	67	69	71	72
4	74	76	78	80	82	84	85	87	89	91
5	93	95	96	98	100	102	104	106	108	109
6	111	113	115	117	119	120	122	124	126	128
7	130	132	133	135	137	139	141	143	144	146
8	148	150	152	154	156	157	159	161	163	165
G	167	168	170	172	174	176	178	180	181	183

Art. 6.8 - Interruzione e Correzione del Tempo

Se un ostacolo viene abbattuto o spostato a seguito di una disobbedienza del cavallo, il cronometro viene arrestato ed il concorrente, avvertito con il suono della campana, deve fermarsi per consentire il ripristino dell'ostacolo.

Quando l'ostacolo è stato ripristinato, la Giuria, avvisata dal Direttore di Campo, autorizza il concorrente a riprendere il percorso con un nuovo suono della campana.

Il cronometro riparte nel momento in cui il cavallo stacca gli anteriori da terra per affrontare il primo salto dopo l'interruzione.

In questo caso il concorrente è penalizzato in maniera equivalente ad un rifiuto e il tempo viene incrementato di 6 secondi.

Il cronometro viene fermato anche quando per circostanze impreviste, a titolo di esempio: ostacolo abbattuto in precedenza e non rimesso a posto; elemento di ostacolo, riparo, cancelletto, ecc., riscontrato dalla giuria o dal concorrente (che deve segnalare il problema con alzata del braccio) il cronometro viene fermato sino al ripristino dell'agibilità del Campo Gara ed il cronometro riparte dal punto in cui è l'azione è stata interrotta ed in questo caso nessuna penalità viene applicata.

Il concorrente che non si arresta, malgrado il suono della campana, può essere eliminato a giudizio della Giuria.

BANDIERE E OSTACOLI

Art. 7 - Bandiere

Le bandiere bianche e rosse fissate al piliere devono essere usate per identificare

- a) la linea di partenza;
- b) i limiti degli ostacoli;
- c) i passaggi obbligati;
- d) la linea di arrivo.

Le bandiere devono essere disposte in modo che il concorrente, nell'eseguire il percorso di gara abbia sempre le bandiere bianche alla sua sinistra, e le bandiere rosse alla sua destra.

Se un concorrente passa tra le bandiere nella direzione contraria a quanto sopra esposto deve tornare e ripetere il passaggio obbligato o la linea di arrivo nella giusta direzione, e cioè lasciando alla propria destra la bandiera rossa. Qualora l'errore non venga rettificato immediatamente il concorrente verrà eliminato.

Art. 8 - Ostacoli

Gli ostacoli, e gli elementi che li compongono, per poter essere abbattuti non devono essere né troppo leggeri, tali da cadere al minimo urto, né troppo pesanti, tali da poter causare la caduta dei cavalli.

Inoltre, gli ostacoli non devono, per materiale e/o difettosa costruzione, essere tali da poter produrre danni al cavallo e/o all'atleta.

Gli ostacoli presenti sul Campo Gara, non utilizzati nel percorso in corso di esecuzione, quando non smontati, devono essere obbligatoriamente sbarrati e privi di numerazione.

Gli ostacoli posti in Campo gara sono individuati da un numero progressivo a partire dal nr. 1 posto al fianco di ciascun ostacolo o davanti al piliere, come indicato nel grafico del percorso.

Ostacolo Dritto o Verticale

Un ostacolo è denominato "Dritto" o "Verticale", quando tutti gli elementi che lo compongono sono situati su un solo piano verticale dalla parte affrontata dal cavallo nel salto.

Non si considerano altro piano verticale gli elementi di invito purché poggino a terra.

Ostacolo Largo

Un ostacolo denominato "Largo" (altresì detto "Oxer") quando i suoi elementi sono situati su più piani verticali, in modo tale, cioè, che il cavallo per superarlo debba compiere un salto sia in altezza che in larghezza.

Ostacolo Combinato (Gabbia)

Un ostacolo combinato (gabbia), si compone di due elementi (salti) distanti tra loro non meno di 7 metri e non più di 12 metri, misurati tra le facce interne, e vanno saltati separatamente e consecutivamente senza girare attorno ad alcun elemento.

PENALITA' E RELATIVE TABELLE

Art. G - Disobbedienze

Sono considerate disobbedienze e penalizzate come tali:

- il rifiuto;
- lo scarto;
- la difesa;
- l'arresto;
- la volta.

Art. 10 - Eliminazioni

binomio concorrente: a discrezione della Giuria

- non fermarsi al suono della campana;
- uso di qualsiasi attrezzatura o ricorso a metodi e attività che - a giudizio della Giuria - possano comunque causare rilevante dolore al cavallo, o comprometterne il benessere e la salute;
- presenza di sangue sui fianchi del cavallo.

binomio concorrente: automatico

- saltare in campo un qualsiasi ostacolo prima del suono della campana;
- iniziare il percorso prima che sia dato il segnale della campana tagliando la linea di partenza;
- superare il tempo limite;
- incorrere in una difesa del cavallo superiore a 45" continuativi durante il percorso;
- caduta del cavallo, dell'atleta o di entrambi;
- saltare un ostacolo non nell'ordine indicato dal grafico del percorso;
- saltare un ostacolo non facente parte del percorso;
- omettere di saltare un ostacolo del percorso;
- saltare un ostacolo in senso contrario a quello indicato dal grafico del percorso;
- ripartire dopo un'interruzione disposta dalla Giuria con suono della campana, senza aver atteso ulteriore suono della campana;
- saltare più di due volte un ostacolo facoltativo in campo;
- non ripetere tutti i salti di una gabbia o doppia gabbia dopo un rifiuto o uno scarto;
- non saltare separatamente ogni elemento di una gabbia o doppia gabbia;
- saltare il primo ostacolo del percorso senza aver tagliato la linea di partenza;
- non passare a cavallo il traguardo di arrivo prima di lasciare il campo;
- uscire dal campo durante l'effettuazione del percorso
- impiegare più di 45", dopo il segnale di partenza (dato dalla campana) per tagliare la linea di partenza;
- perdere il casco durante il percorso;
- il verificarsi l'apertura dell'airbag durante il percorso;
- la mancata osservanza delle prescrizioni concernenti la bardatura e le imboccature.

Tabella A

Azione	Penalità
Prima disobbedienza	4 punti
Ostacolo abbattuto	4 punti
Seconda disobbedienza	4 punti
Terza disobbedienza	Eliminazione (possibilità di terminare il percorso)
Tempo massimo superato: per ogni 4 secondi iniziati	1 punto
Tempo limite superato	Eliminazione
Caduta del cavallo o del cavaliere	Eliminazione

CAMPANA

Art. 11 - Campana

La campana è utilizzata dalla Giuria per comunicare con l'atleta.

- ad autorizzare gli atleti ad entrare in campo per la ricognizione del percorso ed a lasciare lo stesso al termine del periodo accordato (tre suoni prolungati della campana sia per aprire che per chiudere il percorso);
- A dare il segnale di partenza per il conto alla rovescia dei 45” (un suono della campana)Allo scadere del tempo limite il binomio concorrente viene eliminato (due suoni della campana).
- Ad interrompere il percorso a seguito di un fatto imprevisto (un suono della campana);
- A segnalare che l’ostacolo deve essere ripetuto dopo un rifiuto con spostamento o rovesciamento dell’ostacolo (un suono della campana);
- a dare il segnale di riprendere il percorso dopo una interruzione (un suono della campana);
- a segnalare l’eliminazione ed il conseguente ordine di lasciare il campo (due suoni della campana).

PRONTUARIO CATEGORIE E SPECIFICHE

N. PF	Descrizione
1	Categoria di precisione - Tab. A
2	Categoria di precisione a barrage - Tab. A
3	Categoria a tempo - Tab. A
6	Categoria a barrage - Tab. A
7	Categoria mista - Tab. A
8	Categoria a due manches - Tab. A
10	Categoria a barrages successivi - Tab. A
10 .1	Categoria a barrage consecutivo - tab.A
10. 2	Categoria mista a barrage consecutivo - tab. A
19	Categoria speciale fasi consecutive - Tab. A
19 .2	Categoria speciale fasi consecutive - Tab. A
20 .1	Categoria speciale a fasi consecutive - Tab. A

1 - CATEGORIA DI PRECISIONE - TAB. A

A parità di penalità, classifica ex aequo.

2 - CATEGORIA DI PRECISIONE A BARRAGE - TAB. A

A parità di penalità, per il solo primo posto, barrage su percorso (da specificare) intero o ridotto con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati. In questo barrage, a parità di penalità, classifica ex aequo.

Per i non ammessi al barrage, a parità di penalità, classifica ex aequo.

3 - CATEGORIA A TEMPO - TAB. A

A parità di penalità, classifica il minor tempo impiegato.

In tali categorie la velocità è determinante ai fini della classifica. In esse, infatti, a parità di penalità, classifica il minor tempo impiegato a compiere il percorso. In dette categorie deve sempre essere previsto un tempo massimo ed un tempo limite.

6 - CATEGORIA A BARRAGE - TAB. A

A parità di penalità, per il solo primo posto, barrage su percorso (da specificare) intero o ridotto con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati. In questo barrage, a parità di penalità, è determinante il minor tempo impiegato.

In questo barrage, in caso di parità, classifica ex aequo.

Per i non ammessi al barrage, a parità di penalità, classifica ex aequo.

7 - CATEGORIA MISTA - TAB. A

A parità di penalità, per il solo primo posto, barrage su percorso (da specificare) intero o ridotto con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati. In questo barrage, a parità di penalità, è determinante il minor tempo impiegato.

Per i non ammessi al barrage, classifica, in base alle penalità e al tempo del percorso base.

8 - CATEGORIA A DUE MANCHES - TAB. A

Dopo la prima manche, i cavalli classificati in base al numero dei premi da assegnare oppure i primi cavalli classificati (comunque in numero non inferiore a quello dei premi da assegnare), considerando le penalità ed il tempo della prima manche, ammettendo comunque tutti i cavalli che hanno effettuato percorso netto, effettueranno una seconda manche su diverso percorso o sullo stesso percorso ridotto (da specificare) con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati a/o allargati.

Classifica in base alla somma delle penalità delle due manches. In caso di parità è determinante il minor tempo impiegato nella seconda manche. Per i non ammessi alla seconda manches, classifica in base al tempo della prima manche.

In caso di parità (penalità e tempo), per il solo primo posto, spareggio a tempo sullo stesso percorso della seconda manche, senza variare le dimensioni degli ostacoli. In questo spareggio, in caso di parità, classifica ex aequo.

Lo spareggio può non essere effettuato qualora i concorrenti concordino di non disputarlo.

Nella seconda manche l'ordine di partenza è stabilito cominciando dai concorrenti più penalizzati, considerando penalità e tempo.

10 - CATEGORIA A BARRAGES SUCCESSIVI - TAB. A

Dopo il percorso base, i cavalli a parità di penalità, per il solo primo posto, effettueranno un primo barrage su percorso ridotto con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati.

Dopo il primo barrage, i concorrenti ancora a parità di penalità, per il solo primo posto, effettueranno un secondo barrage sullo stesso percorso del primo con tutti o in parte gli ostacoli eventualmente rialzati e/o allargati. In questo secondo barrage, a parità di penalità è determinante il minor tempo impiegato.

Dopo tale secondo, barrage, in caso di parità (penalità e tempo), classifica ex aequo.

Per i non ammessi al secondo barrage, a parità di penalità nel primo barrage, classifica ex aequo.

Per i non ammessi al primo barrage, a parità di penalità nel percorso base, classifica ex aequo.

10.1 - CATEGORIA A BARRAGE CONSECUTIVO - TAB.A

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da norme in vigore.

Velocità mt.350/400 al minuto.

In questa prova i Concorrenti non penalizzati nel percorso base, dopo il taglio del traguardo di arrivo, saranno avvisati dalla Giuria con il primo suono della campana che sono ammessi ad effettuare il barrage.

Entro i prescritti 45 secondi dal suono di detta campana inizierà il percorso del barrage.

Detto barrage dovrà essere previsto sullo stesso percorso, ridotto, senza variare le dimensioni degli ostacoli. Possono essere inclusi 1 o 2 ostacoli singoli non facenti parte del percorso base.

Dopo il taglio del traguardo di arrivo del percorso base e l'inizio del barrage, il Concorrente ha l'obbligo di restare in campo a cavallo ed è soggetto a tutte le prescrizioni previste per il Concorrente in campo, l'eventuale caduta non causa eliminazione.

Qualora nessun concorrente abbia portato a termine il percorso base senza penalità, i concorrenti a parità di penalità, per il solo primo posto, saranno riammessi in campo per effettuare il barrage. Classifica in base alle penalità ed al tempo del barrage.

Per i non ammessi al barrage, a parità di penalità, classifica ex aequo

10.2 - CATEGORIA MISTA A BARRAGE CONSECUTIVO - TAB.A

In questa prova i Concorrenti non penalizzati nel percorso base, dopo il taglio del traguardo di arrivo, saranno avvisati dalla Giuria con il primo suono della campana che sono ammessi ad effettuare il barrage.

Entro i prescritti 45 secondi dal suono di detta campana inizierà il percorso del barrage.

Detto barrage dovrà essere previsto sullo stesso percorso, ridotto, senza variare le dimensioni degli ostacoli. Possono essere inclusi 1 o 2 ostacoli singoli non facenti parte del percorso base.

Dopo il taglio del traguardo di arrivo del percorso base e l'inizio del barrage, il Concorrente ha l'obbligo di restare in campo a cavallo ed è soggetto a tutte le prescrizioni previste per il Concorrente in campo, l'eventuale caduta non causa eliminazione.

Qualora nessun concorrente abbia portato a termine il percorso base senza penalità, i concorrenti a parità di penalità, per il solo primo posto, saranno riammessi in campo per effettuare il barrage. Classifica in base alle penalità ed al tempo del barrage.

Per i non ammessi al barrage, classifica, in base alle penalità e al tempo del percorso base.

1G.1 - CATEGORIA SPECIALE FASI CONSECUTIVE TAB.A PRIMA FASE - TAB.C SECONDA FASE

Partecipazione, percorso ed entità degli ostacoli come da Norme in vigore.

Velocità m.350 al minuto prima fase m.400 al minuto seconda fase.

Tempi massimo e limite da calcolarsi sia sulla lunghezza della prima fase che su quella della seconda fase.

La prova comprende due fasi senza interruzione essendo la linea di arrivo della prima fase la stessa di partenza della seconda fase.

I concorrenti penalizzati nella prima fase, dopo il salto dell'ultimo ostacolo, saranno avvisati dal suono della campana che non sono ammessi alla seconda e porranno termine alla gara tagliando il traguardo di arrivo della prima fase.

Classifica:

- Per i concorrenti ammessi alla seconda fase, è determinante il minor tempo impiegato nella stessa seconda fase aggiungendo al tempo effettivamente impiegato le penalità agli ostacoli ridotte in secondi. In caso di parità per il solo primo posto, spareggio a tempo sulla seconda fase senza variare le dimensioni degli ostacoli. In caso di ulteriore parità, in questo spareggio, classifica ex aequo.
- Per i concorrenti eliminati e quelli ritirati nella seconda fase, classifica ex aequo. (i ritirati seguono in classifica gli eliminati).
- Per i concorrenti non ammessi alla seconda fase, a parità di penalità, classifica ex aequo, (salvo che tale ex aequo riguardi il primo posto in classifica, nel qual caso viene effettuato uno spareggio a tempo sulla prima fase senza variare le dimensioni degli ostacoli; in caso di ulteriore parità, in questo spareggio, classifica ex aequo).

Lo spareggio può non essere effettuato qualora i concorrenti concordino di non disputarlo.

1G.2 - CATEGORIA SPECIALE FASI CONSECUTIVE - TAB. A

Tempi massimo e limite da calcolarsi sia sulla lunghezza della prima fase che su quella della seconda fase. La prova comprende due fasi senza interruzione essendo la linea di arrivo della prima fase la stessa di partenza della seconda fase.

I concorrenti penalizzati nella prima fase, dopo il salto dell'ultimo ostacolo, saranno avvisati dal suono della campana che non sono ammessi alla seconda e potranno terminare alla gara tagliando il traguardo di arrivo della prima fase.

Classifica:

- Per i concorrenti ammessi alla seconda fase, a parità di penalità, è determinante il minor tempo impiegato nella stessa seconda fase. In caso di parità (penalità e tempo) per il solo primo posto, spareggio a tempo sulla seconda fase senza variare le dimensioni degli ostacoli. In caso di ulteriore parità, in questo spareggio, classifica ex aequo.
- Lo spareggio può non essere effettuato qualora i concorrenti concordino di non disputarlo.
- Per i concorrenti eliminati e quelli ritirati nella seconda fase, classifica ex aequo. (i ritirati seguono in classifica gli eliminati).
- Per i concorrenti non ammessi alla seconda fase, a parità di penalità, è determinante il miglior tempo della prima fase.

20.1 - CATEGORIA SPECIALE A FASI CONSECUTIVE - TAB. A

Tempi massimo e limite da calcolarsi sia sulla lunghezza della prima fase che su quella della seconda fase.

La prova comprende due fasi senza interruzione essendo la linea di arrivo della prima fase la stessa di partenza della seconda fase.

Tutti i concorrenti, sia penalizzati che non alla prima fase, proseguiranno sulla seconda.

Classifica:

- In base alla somma delle penalità della prima e seconda fase, a parità di penalità, è determinante il minor tempo impiegato nella seconda fase. In caso di parità (penalità e tempo), per il solo primo posto spareggio a tempo sulla seconda fase senza variare le dimensioni degli ostacoli in caso di ulteriore parità, in questo spareggio, classifica ex aequo.
- Lo spareggio può non essere effettuato qualora i concorrenti concordino di non disputarlo.
- Rientrano in classifica solo i binomi che hanno portato a termine entrambe le fasi.
- Un concorrente eliminato o ritiratosi nella prima fase non può effettuare la seconda fase. Un concorrente eliminato o ritirato nella seconda fase non può essere classificato.