



**E.N.D.A.S. SPORT EQUESTRI**



# **TROFEO HORSE PLAY ABILITY**

**CAMPIONATO INTERREGIONALE GIMKANA MISTA**

## **REGOLAMENTO**



**Versione anno 2023**

# **GIMKANA MISTA**

## **Art.1 FINALITA'**

Questa disciplina ha lo scopo di mettere in risalto le capacità del cavallo e del cavaliere in termini di velocità, precisione, stile, coordinazione e regolarità, in equitazione americana e inglese. NEL MASSIMO RISPETTO DEL CAVALLO.

## **ART. 2 TIPOLOGIA DI GARA**

La gara di GIMKANA è una specialità a tempo e non a giudizio, si intende premiare l'efficacia nel superamento di specifiche difficoltà nel più breve tempo possibile.

La gara si compone da un GO

Le gare di GIMKANA si svolgono presso centri affiliati ENDAS SETTORE EQUESTRE che ne fanno richiesta.

Le difficoltà utilizzabili sono omologate dal presente regolamento e di numero variabile.

Il compito di rilevare il tempo sarà riservato ai cronometristi ufficiali della Federazione Italiana Cronometristi o ad apposito impianto a fotocellula sotto la supervisione di un Giudice abilitato. Il cronometraggio manuale è previsto solo se indicato preventivamente nel programma ed effettuato da un Giudice ufficiale.

Le gare possono essere Sociali, Regionali, Nazionali e Eventi Speciali.

## **ART. 3 PARTECIPAZIONE DEI CAVALLI E DEI CAVALIERI**

Alle gare possono partecipare tutti i cavalli in possesso di certificato di origine, fermo restando gli obblighi previsti dalle norme sanitarie e ministeriali in genere.

Tutti i cavalieri dovranno essere in possesso di **ABILITAZIONE A MONTARE ENDAS** rinnovata per l'anno in corso e valida per la categoria nella quale si intende gareggiare.

## **ART. 4 ORGANIZZAZIONE GARE**

I coordinamenti regionali dovranno prima del 31 Gennaio di ogni anno presentare un calendario di massima inerente alle gare in regione.

E' possibile integrare gare anche durante l'anno agonistico, con preavviso di almeno 40 gg dal loro Svolgimento, da inviare alla segreteria regionale per l'approvazione di quelle regionali .

Tutti i circoli affiliati, che intendono organizzare o ospitare gare , devono richiedere Nulla Osta al Coordinamento ENDAS SETTORE EQUESTRE, sia gare regionali che nazionali.

## **ART. 5 NUMERO MINIMO PARTECIPANTI**

Qualora in una singola categoria non si raggiunga il numero di 3 partecipanti, la categoria potrebbe essere annullata, unificata con altra categoria inferiore o consentire la partecipazione fuori gara.

## **ART. 6 TENUTA e BARDATURE**

La tenuta del cavaliere;

-Western: CAP, cappello, camicia a manica lunga (polsini allacciati) Jeans, Cintura, Stivali,(non obbligatorio nelle gare regionali e sociali cravattino e speroni)

-Inglese: CAP , Pantalone tipico, Cintura, Stivaletti, Ghette, Polo o Camicia

La bardatura Western o Inglese in base alla tenuta del cavaliere: sella, sottosella, testiera, l'imboccatura liberafra quelle non Vietate,(filetto non inferiore a 4 mm, ) cuffietta ,protezioni del cavallo, in base In base all' esigenza.

La coda del cavallo deve essere sciolta.

La bardatura nelle gare sociali o nelle prove libere può essere senza finimenti.

Sono consentiti uso di frustino o speroni purché usati con metodo, salvaguardando il benessere del cavallo.

Tutti gli equidi non dovranno superare un n° di 6 percorsi x giornata.

Il copricapo rigido è obbligatorio per i minori, per gli under 14 è obbligatorio l'uso della tartaruga, Il controllo sarà a cura degli istruttori

IL Giudice nelle Gare ha la facoltà di verificare bardatura del cavallo, imboccature, tenuta del Cavaliere: qualora il binomio non fosse in ordine verrà invitato ad uscire dandogli la possibilità di sistemarsi e rientrare per effettuare il percorso di gara.

Durante la gara, il richiamo del Giudice o del medico veterinario in merito all'utilizzo inappropriato del frustino o degli speroni comporterà la squalificazione del Cavaliere x la giornata

#### **ART.7 Descrizione della gara**

Ingresso in campo al passo montando il cavallo, saluto del Giudice il quale darà il consenso x il Go

La gara consiste nell'effettuare il superamento di una sequenza di prescritte difficoltà nel minor tempo possibile senza effettuare errore di percorso, esecuzioni parziali o abbattimento di parti di esse, in un campo idoneo. A fine gara non si scende in campo in prossimità di ostacoli.

Il campo prova, piano e livellato deve essere messo a disposizione ,dal giorno precedente la gara, disposto in modo che i cavalli in lavoro non disturbano il concorrente in gara.

In campo prova valgono tutte le regole comportamentale e tecniche, previste in gara.

In caso di condizioni climatiche avverse, sarà a discrezione dei tecnici posticipare la giornata di gara o cambiarne l'ubicazione della location.

#### **ART. 7 BIS Tecnici**

**I tecnici che accompagnano in gara i cavalieri devono avere il tesserino tecnico rinnovato all'anno in corso. Deve essere un tecnico di secondo livello, secondo il nuovo regolamento E.N.D.A.S. Sport Equestri 2023. Se non ancora acquisito è ammesso in deroga l'utilizzo di un altro Tecnico di un'altra ASD, non in gara. Questo per non più di due eventi.**

## ART. 8 DIFFICOLTA '

Prescrizioni: Il numero degli ostacoli e la tipologia può variare in base alle dimensioni del campo gara. Ogni ostacolo deve essere ad almeno 2 mt dalla pista ( percorso delimitato agli estremi del campo gara). Sarà a discrezione dei Tecnici modificare lo svolgimento degli ostacoli ove sia necessario preservare la sicurezza del cavaliere e del cavallo.

### OSTACOLI

- **BOA**  
Barile in metallo o plastica.  
Barile inserito nel percorso per delineare il tracciato. Ogni boa abbattuta comporta 5 sec. di penalità. Valgono le regole di giudizio di una qualsiasi difficoltà.
- **CANCELLO**  
In metallo o plastica alto cm 180 largo cm 140.  
Non è consentito il cancello in corda.  
Il cancello dovrà essere aperto e chiuso ,in base alla \*categoria, dal Cavaliere a mano DX, con il solo aiuto delle mani; nessun altro mezzo è ammesso. L'abbattimento o lo spostamento di parti della difficoltà è mancata esecuzione.  
\* Apertura e chiusura solo per le categorie Esperti, durante l'esecuzione dell'ostacolo e consentito lasciare il cancello.
- **SIDEPASS (PASSI LATERALI) CON o senza TRASFERIMENTO OGGETTO**  
1 o più barriere di cm 300 su supporti di cm 10x10x10 con incavo.  
Il \*cavaliere posizionerà il cavallo lateralmente alla barriera di 3 MT posta su supporti di 10 cm, posta fra i pilieri se previsto lo spostamento dell'oggetto, eseguendo lo spostamento laterale dal verso scelto dal cavaliere.  
Qualora sia presente lo spostamento dell' oggetto, esso sarà posto su un piliere all'estremità della barriera , e posizionato sull'altro Piliere.  
\*Previsto solo per le categorie esperti.
- **BACK ( indietro )**  
2 o più barriere laterali su Supporti alti cm 100  
1 piliere per il posizionamento Dell'oggetto o campana  
Entrare e suonare la campana, o far cadere l'oggetto con le mani ,indietro senza abbattere parti della difficoltà.  
\* Previsto solo per le categorie novice ed esperti
- **QUADRATO "36 0"**  
4 barriere da cm 400 su supporti di cm 10x10x10  
Il cavaliere entrerà dal lato indicato eseguendo un giro di 360° gradi a mano destra o mano sinistra, uscendo dal lato opposto dell'entrata.
- **BARRIERE A TERRA**  
4 barriere da cm 300 su supporti di cm 10x10x10  
Composta da 4 barriere a terra poste a una distanza di 1 metro x i cavalli, a 90cm per i pony, su supporti di 10x10x10 cm, da attraversare al passo o al trotto compiendo almeno 1 battuta per ogni spazio
- **STRETTOIA**  
N. 4 O 6 barriere da 300 cm  
Può essere transitato a qualsiasi andatura.  
L'abbattimento di ogni elemento comporta 5 secondi di penalità.
- **BAREL (BARILI)**  
N° 3 in metallo o plastica  
La difficoltà è costituita da tre barili disposti come previsto Dalla disciplina del Barell Racing, con misure adeguate Al pattern. L'Abbattimento di ogni barile comporta 5 secondi di penalità. L'entrata può essere a mano Dx o Sx a discrezione del Cavaliere.

**-PONTE CON CAMBIO OGGETTO  
da DX-SX o da SX-a DX**

Pedana in legno rialzata da terra  
Di cm 20, larga cm 100, lunga cm300

Andature obbligate: passo e trotto. La discesa di 1 0 3 arti comporta una penalità di 5 sec. per arto. L'uscita di 4 Arti è considerata mancata esecuzione comporta una penalità di 40 sec. La caduta dell'oggetto prima di eseguire lo spostamento è considerato mancata esecuzione , penalità di 40 sec. dopo lo spostamento 5 sec.

**-POOL**

N° 6 ove il campo lo permette,  
alti cm 180 distanti 6 m ,in linea.

L'esecuzione tipo Pole Bending (andata laterale,slalom andata e ritorno,ritorno laterale).  
L'abbattimento di ogni paletto comporta 5 sec. di penalità

---

La stessa difficoltà può essere programmata due volte, .

Le difficoltà sono numerate secondo l'ordine di esecuzione.

Per ogni ostacolo si hanno un massimo di tre tentativi, in seguito sarà considerato mancata esecuzione  
Con una penalità di 40 secondi.

Il Giudice verificherà l'effettiva omologazione del percorso.

**ART. 9 PUNTEGGIO**

La Gara è a tempo più le penalità, quindi il PUNTEGGIO del concorrente è determinato da:

TEMPO IMPIEGATO IN SECONDI + PENALITA IN SECONDI = PUNTEGGIO DI GARA

Nelle gare previste in due GO il punteggio è determinato da:

PUNTEGGIO DI GARA 1°GO + PUNTEGGIO DI GARA 2°GO = PUNTEGGIO DI GARA

**ART. 10 PREMIAZIONE**

Verranno premiati i primi tre classificati per categoria.

Per ogni categoria verrà ulteriormente premiato chi effettuerà  
Il miglior tempo netto.

Per la premiazione fine attività della stagione, verranno consegnate, da ENDAS SETTORE  
EQUESTRE le targhe e il Trofeo ai vincitori di categorie.

**ART. 11 CLASSIFICA**

In ogni tappa viene assegnato il seguente Punteggio

1°classificato 25 punti

2° " 20

3° " 17

4° " 14

5° " 12

6° " 10

7° " 9

8° " 8

9° " 7

10° " 6

11°,12°..... 1 punto

La somma dei punteggi di tappa determina la classifica finale e il TITOLO DI "CAMPIONE" ,  
per categoria

## ART. 12 CATEGORIE

Per ogni categoria partono prima i pony poi i cavalli

- 1) Pony 1° livello abilitazione 1° grado avviamento
- 2) Passo/trotto 1° livello abilitazione 1° grado
- 3) Novice 2° livello abilitazione 2° grado
- 4) Esperti 3° Livello abilitazione 3° grado

Le categorie cavalieri previste sono le seguenti:

- Avviamento (unica): riservata ai possessori di Abilitazione a Montare 1 - possono partecipare cavalieri di qualsiasi età. Nei campionati Regionali è possibile prevedere, la cat Avviamento Junior (fino a 14 anni) e la categoria Avviamento Senior (da 15 in su).
- JUNIOR, passo trotto: riservato ai possessori di Abilitazione a Montare 1° Grado di età fino a 14 anni. (i possessori di Abilitazione 2° grado di questa categoria potranno iscriversi alla YOUTH)
- YOUTH, **novice**: riservato ai possessori di Abilitazione a Montare 2° da 15 anni a 18 anni. (i possessori di Abilitazione 3° grado di questa categoria potranno iscriversi in OPEN)
- OPEN riservata a tutti i possessori di Abilitazione a Montare 2-3° grado (a prescindere dall'età), per i minori è necessaria l'autorizzazione dell'istruttore.

## ART. 13 CAVALLI

I cavalli devono avere un'età minima di 4 anni.

Età cavalli	Abilitazione
4	2°-3° Grado
5 e oltre	1°-2°-3° Grado

Numero di percorsi che può effettuare un singolo cavallo:

Categoria	Numero percorsi
Avviamento	illimitato
Junior Passo trotto	illimitato
Youth Novice	Max 6 entrate con lo stesso cavallo
Open Esperti	

## ART. 14 GIURIA

Nelle gare regionali e nazionali è prevista la presenza di un solo giudice che verrà nominato in ambito regionale e nazionale da ENDAS SETTORE EQUESTRE .

Prima di ogni gara il giudice dovrà verificare: la presenza delle condizioni di sicurezza; l'idoneità del percorso; il rispetto delle difficoltà previste nel regolamento; il rispetto dell'abbigliamento e della bardatura presentati dai concorrenti.

In mancanza, il giudice dovrà chiedere, l'adeguamento del tracciato per assicurare la sicurezza, di spostare o di eliminare un ostacolo qualora lo ritenga non idoneo e pericoloso od in contrasto con il regolamento; pena l'annullamento della gara. Potrà inoltre eliminare il binomio che presenta un abbigliamento/bardatura non adeguata.

La Segreteria di Gara, ha il compito di redigere il Riepilogo Iscrizioni verificando la regolarità di partecipazione dei cavalieri e dei cavalli ,gli Ordine di Partenza stilare le Classifiche, organizzare la premiazione garantendo l'assegnazione di eventuali premi o incentivi, di assistere e collaborare con il giudice e quant'altro di propria competenza necessità durante la gara . I Giudici a fine gara dovranno redigere la Relazione di Gara da consegnare alla Segreteria .

Tutti gli atti prodotti dalla segreteria dovranno essere depositati e inviati al Coordinamento Regionale ENDAS e visti dal Coordinatore, entro tre giorni dallo svolgimento della gara.

#### **ART. 15 PRESENTAZIONE IN CAMPO GARA.**

Il cavaliere, chiamato ad entrare in campo gara e per la prova, deve presentarsi e salutare il giudice. Se un cavaliere chiamato per tre volte non si presenta sarà squalificato, a meno che non abbia avuto l'autorizzazione preventiva del giudice.

La partenza della prova sarà anticipata dal suono di una campana o di segnale simile. I cavalieri che dopo il suono della campana fanno trascorrere più di 30" senza aver dato inizio alla prova, saranno squalificati.

Il giudice può dispensare i cavalieri dal saluto per motivi di tempo.

#### **ART. 16 MOTIVI DI SQUALIFICA**

- Entrare in campo prima di essere chiamati;
- Iniziare la prova senza salutare il giudice non essendone stati dispensati;
- Entrare in campo con il percorso montato senza autorizzazione;
- Provare una difficoltà prima dell'inizio della gara;
- Presentare bardature od abbigliamento non idoneo;
- Utilizzare imboccature e altri accessori non previsti dal regolamento
- Comportamento ingiurioso nei suoi confronti del giudice, di altri cavalieri, o del personale impegnato nella manifestazione;
- Ferire o maltrattare il cavallo in gara e fuori gara;
- Condizioni psico-fisiche non idonee a partecipare alla gara del cavallo o del cavaliere.

#### **ART. 17 CAMPI GARA**

Una volta montato il campo gara e posizionate le difficoltà nessuno potrà entrare in campo (neppure a piedi) eccetto il giudice ed il personale di servizio. Le varie difficoltà devono essere numerate progressivamente.

I cavalieri potranno accedere al campo per la ricognizione solo a piedi e dopo che il giudice avrà dato CAMPO APERTO. La ricognizione non potrà superare i 15'.

#### **ART. 18 RECLAMI**

Sono consentiti solo reclami scritti e motivati, previo versamento della somma di euro 50,00 (cinquanta), i quali saranno rimborsati nel caso che il reclamo venga accettato.

I reclami devono essere presentati al giudice entro il tempo massimo di 30' dopo la pubblicazione della classifica definitiva.

I reclami possono essere accettati solo se presentati direttamente dal concorrente.

#### **ART. 19 ISCRIZIONI**

Le iscrizioni alle gare dovranno giungere ai comitati organizzatori entro il tempo limite di 3 giorni antecedenti alla gara; dovranno contenere obbligatoriamente oltre al nominativo anche il numero di tessera e numero della patente, inviati subito alla segreteria ENDAS Settore Equestre x email non saranno accettate dopo tale termine. Sarà a discrezione delle segreterie accettare o meno eventuali ritardatari per cause di forza maggiore.

#### **ART. 20 IMBOCCATURE**

- Filetti snodati a cannone dolce.
- Morsi con leve di lunghezza massima 15 cm.
- Non sono ammesse imboccature con cannone a tortiglione o lesive della bocca del cavallo.

#### **ART. 21 DIVIETI**

- Martingale, redini di ritorno, abbassa testa fisso e qualsiasi attrezzo coercitivo.
- Speroni non regolamentari.
- Frustino.
- Chiudi bocca ad incrocio.

#### **ART.22 SPECIFICHE**

- 1) Il Cavaliere che durante l'esecuzione della gara sbaglia il percorso può rettificarlo solo se non ha ancora eseguito la difficoltà successiva.
- 2) Il cavaliere che abbatte una difficoltà non ancora eseguita prenderà la stessa penalità della stessa, lo stesso vale per una difficoltà già eseguita.
- 3) L'errore di percorso comporta l'eliminazione.
- 4) E' vietato sostenere le difficoltà con le mani.
- 5) L'attraversamento delle difficoltà da eseguire comporta l'eliminazione.
- 6) Fare provare al cavallo o avvicinarsi alla difficoltà, dall'ingresso in campo al via, comporta l'eliminazione.
- 7) La perdita del cappello in gara, non comporta penalità.
- 8) I cavalieri dovranno presentarsi un'ora prima della gara ed essa si intende terminata un'ora dopo che la segreteria ha esposto i risultati finali.
- 9) L'ordine di partenza è stabilito per sorteggio.
- 10) L'abbattimento della fotocellula comporta l'eliminazione.
- 11) Rottura di un finimento o parti della sella comporta l'eliminazione.
- 12) Zoppie, fiaccature, aiuti di compiacenza, monta pericolosa e maltrattamento , comportano l'eliminazione.
- 13) La caduta comporta l'eliminazione.
- 14) Gli "Aiuti di compiacenza", a giudizio del Giudice, verranno sanzionati con l'eliminazione.

Vicenza 13-04-2023

Responsabile Regionale Coordinatore Nazionale

*Allegro Luciano Fortunato*



