



E.N.D.A.S. SETTORE EQUITAZIONE

Regolamento

CROSS

COUNTRY

II CROSS COUNTRY

è una disciplina equestre costituita dalle seguenti tipologie di gare:

- **Precisione**, dove indipendentemente dal tempo non si devono commettere errori è anche non competitiva, utile per formare con progressione nuovi cavalieri/amazzoni.
- **Regolarità** dove è imposta una cadenza ideale e conseguente tempo al quale ci si deve avvicinare terminando la gara senza compiere errori, e un tempo limite non superabile per rimanere in gara.
- **Velocità** dove si deve compiere il percorso nel minor tempo senza penalità o comunque con minori penalità.
- **Miste** di regolarità + velocità

Queste competizioni hanno come scopo la valorizzazione del cavallo e del cavaliere in un ambiente naturale, su terreno vario, lungo un percorso di campagna intervallato da ostacoli naturali, tutto svolto nelle migliori condizioni di sicurezza, scioltezza, disinvoltura e piacere del binomio. È consentito l'uso del **cronometro**.

CATEGORIE

CATEGORIA "A" AVVIAMENTO

È una prova ludica addestrativa riservata ai concorrenti con cavalli / pony di età minima 4 anni. A questa categoria possono partecipare i concorrenti con patente A (1°) B (2°) ENDAS Equitazione; A FISE; A1 FITETREC ANTE. La lunghezza del percorso deve essere compresa tra 350 e 700m. Il numero degli ostacoli è compreso tra 5 e 7 e saranno facili e non combinati, la loro altezza massima è di 40cm, con un eccesso del 5% ammesso. Devono essere ubicati su un percorso con pochissimi dislivelli, senza passaggi in acqua. Il percorso deve essere svolto alle 3 andature e deve svolgersi in modo lineare. È una categoria di precisione con classifica ex aequo (per fasce di penalità) e non si terrà conto del tempo impiegato. In queste categorie il cavallo può percorrere fino a 4 percorsi con cavaliere diverso fatta eccezione se lo stesso parteciperà a categorie superiori (vedi apposita tabella). La premiazione avverrà con medaglie di merito uguali per tutti i concorrenti o eventualmente per tutti i percorsi netti.

CATEGORIA "S " SEMPLICE

sono gare di regolarità riservate a cavalieri di cavalli di almeno 5 anni. A questa categoria possono partecipare i concorrenti con patente B (2°) ENDAS

Equitazione; A o B (brevetto) FISE e A1 o A2 FITETREC-ANTE.

La lunghezza del percorso deve essere compresa tra 500 e 700m e la cadenza è tra i 300 e 40sm/minuto. Il numero degli ostacoli è compreso tra 8 e 10 e saranno facili e non combinati, la loro altezza massima sarà di 60 cm e la loro profondità massima sarà di 60cm alla sommità e 70 cm alla base. È un percorso di irregolarità con cadenza imposta tra i 300 e 400m al minuto. Il percorso deve essere compiuto possibilmente al galoppo, salvo in alcuni tratti in cui sia indispensabile una diversa andatura e deve svolgersi in modo lineare. Gli ostacoli possono essere superati anche al trotto. Il tempo limite sarà 1,5 volte il tempo ideale, si applica il regolamento di F regolarità con l'unica variante che tra l'ultimo ostacolo e l'arrivo non galoppare e non procedere in maniera lineare comporta una penalità anziché l'eliminazione.

FACILE "F" REGOLARITÀ

A questa categoria possono partecipare i concorrenti con patente B (2°) C (3°) ENDAS Equitazione; B brevetto o primo grado FISE; A2 o A3 FITETREC ANTE.

La lunghezza del percorso deve essere compresa tra 1000e 2000m. Il numero degli ostacoli è compreso tra 10 e 16, la loro altezza massima è di 80cm, che può essere superata in eccesso del 5 %, profondità massima di 100 cm alla sommità e 100 cm alla base. I fossi possono avere una larghezza massima di 100 cm. Negli ostacoli a salire il dislivello massimo è di 80 cm e in quelli a scendere di 90cm. Il numero massimo di ostacoli combinati è di 2 con massimo 1 di 3 sforzi. Il tempo limite sarà di 1,5 o 2 volte il tempo ideale (vedi programma). Il percorso deve essere compito possibilmente al galoppo, salvo in alcuni tratti in cui sia indispensabile diversa andata per le caratteristiche del percorso e deve svolgersi in modo lineare. Alcuni ostacoli possono essere superati al trotto solo per il tempo necessario al superamento. Non è possibile stare fermi in nessun punto del percorso. Se il cavaliere subisce un rifiuto o scarto all'interno di un ostacolo composto deve uscire dalla combinazione e ripeterla per intero. La classifica viene redatta per fasce, in ordine crescente di penalità, e in subordine, per minore scostamento rispetto al tempo ideale. In caso di parità di scostamento è in vantaggio il cavaliere con il tempo inferiore. 1^a fascia: tutti i percorsi netti 2^a fascia: tutti i percorsi con 1 solo errore 3^a fascia: tutti i percorsi con 2 errori 4^a fascia: tutti i percorsi

con 3 errori 5^a fascia: tutti i percorsi con 4 errori 6^a fascia: tutti i percorsi con 5 errori.

CATEGORIA "F " FACILE a Tempo

Vige quanto previsto per la F regolarità con la sola eccezione che nello stilare la classifica a pari penalità vengono ordinati in base al tempo minore.

L'interruzione del galoppo tra l'ultimo ostacolo e l'arrivo e la non linearità del percorso come le eventuali interruzioni di andatura non comporta ne penalità ne eliminazione.

CAVALIERI/AMAZZONI

CATEGORIE E ABILITAZIONI /PATENTI/BREVETTI

Possono partecipare alle competizioni di Cross Country tutti i cavalieri/ amazzoni in possesso di **tessera Endas** (consigliata Professional) + titolo in base alle indicazioni della tabella che segue.

Tipo Patente	CATEGORIA
Abilitazione a montare Endas equitazione tipo A o B (1° o 2°) Patente A FISE Patente A1 FITETREC-ANTE	A Avviamento
Abilitazione a montare Endas Equitazione tipo B (2°) Patente A o Brevetto FISE Patente A1 o A2 FITETREC-ANTE	S Semplice
Abilitazione a montare Endas Equitazione tipo B o C (2° o 3°) e Tecnici Patente Brevetto o 1° FISE Patente A2 o A3 FITETREC-ANTE	F Facile

CONCORRENTI

I concorrenti devono essere titolari di una **Tessera ENDAS Equitazione** con autorizzazione a montare A (1°), B (2°) o C (3°) e Tecnico o Patente FISE o FITETREC-ANTE (valida per l'anno in corso).

CATEGORIE PER FASCE DI ETÀ

CATEGORIA	ETÀ (anno di compimento)
junior	Da 14 anni compiuti al compimento dei 18 anni di età.
senior	Dal compimento dei 18 anni di età in su,
Giovanissimi	Riservate Pony

Al compimento dei 18 anni di età il concorrente junior che partecipi ad un campionato a tappe potrà optare di mantenere la qualifica di junior per l'anno solare in corso.

L'iscrizione dei concorrenti minorenni deve essere sottoscritta dal **genitore** e dal loro **Istruttore** anche tramite delega. Rimane a discrezione del Comitato Organizzatore e del Presidente di Giuria se unificare le classifiche junior e senior della stessa categoria. La categoria giovanissimi prevede l'obbligo del tecnico in campo.

NUMERO MINIMO DI PARTECIPANTI

Il numero minimo dei partenti per ogni categoria è di **3** (tre), per **TUTTE** le categorie.

TENUTA DEI CAVALIERI

CASCO - È **obbligatorio** per tutti i cavalieri indossare un **casco senza visiera con copricasco o con visiera flessibile** (omologato **riportante il marchio CE**) sia in campo prova sia in campo gara, comprensivo copri-casco con i colori della scuderia o della Regione. Togliere il casco mentre si è a cavallo sia in cara sia in campo di prova è motivo di eliminazione.

La tenuta da gara deve essere rispettata in campo prova e in gara, e va mantenuta durante le premiazioni che possono avvenire in sella o a piedi.

CORPETTO PROTETTIVO

È **obbligatorio** per tutti i cavalieri, sia in campo prova sia in campo gara, indossare un **corpetto protettivo integrale**. Il corpetto deve rispondere ai requisiti di sicurezza della **normativa europea** (o allo standard britannico BETA), deve riportare tassativamente il **marchio CE** ed essere di **LIVELLO 3 (alta protezione)**. Se il corpetto non avrà i requisiti richiesti, il concorrente **NON** sarà ammesso alla gara. È autorizzato l'uso di **airbag**, sistema di sicurezza ad attivazione meccanica, integrato

nel corpetto o indossato sopra di esso.

SCHEDA SANITARIA

La scheda sanitaria è **FACOLTATIVA**. Tutta via è **vivamente consigliato** compilarla in ogni sua parte e indossarla (applicandola al braccio o al polpaccio con l'apposito porta schede)

STIVALI E STIVALETTI

È obbligatorio l'uso di stivali da equitazione o stivaletti con ghette. **Non** sono ammesse altre calzature. Completano la tenuta: i **calzoni da equitazione in tinta unita, bianchi o chiari, felpa o maglia** in lana o cotone a maniche lunghe con collo a **polo o lupetto**, bianca o con i colori della scuderia o della Regione di appartenenza. Nei mesi estivi dal 21 giugno al 21 settembre è ammessa **la polo a mezza manica**.

FRUSTINO

È consentito l'uso di frustino lunghezza **max. 65cm**, il frustino deve essere tenuto **ESCLUSIVAMENTE** in mano.

SPERONI

È consentito l'uso di speroni, sia metallici sia sintetici, di forma a goccia o classici. Sono anche consentiti speroni con **rotella liscia** (non a stella o con punte) Sono comunque vietati tutti gli speroni che possano ferire il cavallo.

CRONOMETRO

È consentito l'uso del **cronometro**.

CAVALLI ATLETI

come da normativa obbligatorio avere certificato di idoneità sportiva dell'anno in corso.

CAVALLI/PONY

I cavalli/pony devono avere minimo 4 anni per le Cat. A Avviamento ludico, S Semplice; 5 anni per le categorie F Facile regolarità ed F Facile a tempo.

BARDATURA:

SELLA tipo inglese con almeno due riscontri o la sella da corsa con 2 riscontri o

1 + sassinga, con **STAFFE** di adeguate dimensioni, normali o di sicurezza.

SOTTOSELLA

dovranno essere in TINTA UNITA, bianco o con COLORI DI SCUDERIA o DELLA REGIONE DI APPARTENENZA.

IMBOCCATURE E FINIMENTI

Sono ammesse tutte le imboccature non atte a ferire il cavallo. La Briglia (morso o filetto) è ammessa purché utilizzata con 4 redini. Il Pelham è ammesso e può essere utilizzato con 4 redini o con il ponte da Pelham. Il Pessoa può essere utilizzato con 2 sole redini e senza barbozzale. Tutti i barbozzali delle imboccature a leva dovranno permettere un'inclinazione di essa di almeno 45 gradi.

LIMITE DI PARTECIPAZIONI CAVALLI

Nell'arco di una giornata di gara lo stesso cavallo/pony potrà partecipare a un massimo di 2/4 gare con cavalieri/amazzoni diversi, così regolamentati:

4 Avviamento	2 Avviamento + 2S o 1F	2 Avviamenti + 1F	1 Avviamento 1S +1F	2F
-----------------	---------------------------	----------------------	------------------------	----

Sono inoltre vietati (pena l'eliminazione):

Paraocchi di qualsiasi tipo, **hackamore** con la leva inferiore lunga più di 10 cm, **Redini** che non siano attaccate unicamente e direttamente all'imboccatura o direttamente sulla testiera, **Redini fisse e di ritorno**, **Reggilingua**, **Martingale fisse**. Le Martingale ad anelli anche a ventaglio sono ammesse solo se di adeguata lunghezza.

COMPOSIZIONE DELLA GIURIA

PROVE REGIONALI

Nelle prove regionali anche un giudice unico o due giudici più un giudice ispettore tutti in possesso qualifica minima 3 livello o superiore.

PROVE NAZIONALI

Nelle prove nazionali due giudici (di cui uno con funzioni di presidente di giuria) più un giudice ispettore qualifica minima formatore o maestro.

DIRETTIVO GARA

Tutte le figure giudicanti devono essere in regola con il tesseramento annuale e gli aggiornamenti obbligatori della disciplina. La segreteria di gara è nominata dal Comitato Regionale ove possibile scegliendo figure istituzionali/ tecnici.

ISPETTORE CAMPO PROVA

DA NOMINARE A CURA DEL GIUDICE UNICO O DELLA GIURIA TRA I TECNICI TESSERATI ENDAS.

Mansioni assegnate: deve controllare il corretto svolgimento delle **prove** dei cavalli montati in campo prova ; ferma qualsiasi attività di prova in caso di caduta dei cavalieri e richiede l'intervento immediato del personale addetto al Pronto Soccorso; verifica che i cavalli siano montati in campo prova con imboccature e finimenti da regolamento; controlla che i due ostacoli in campo prova (dritto e largo) siano alla misura massima prevista per la categoria , non vengano affrontati ostacoli a croce o con barriere inclinate e vengano affrontati nella corretta direzione di bandiera.

COMITATO ORGANIZZATORE

COMPETENZE

Il comitato che intende candidarsi per organizzare una gara deve farne richiesta al Responsabile Nazionale Cross prima dell'uscita ufficiale del calendario e non oltre il mese di gennaio di ogni anno. La scelta sarà effettuata a seguito della valutazione della struttura. Spetta al Consiglio Nazionale Cross la decisione di dove effettuare le gare. È fatto obbligo ai Comitati Organizzatori di **garantire la presenza sul luogo di gara di.**

VETERINARIO - MEDICO - AMBULANZA

Qualora l'ambulanza e/o il medico dovessero assentarsi per il trasporto di un concorrente ferito o per qualsivoglia motivo, lo svolgimento dei percorsi dovrà interrompersi fino al rientro del mezzo di soccorso e del medico) **MANISCALCO DI SERVIZIO (obbligatorio nelle gare nazionali, facoltativo nelle altre gare)** Il costo del maniscalco di servizio, a carico del concorrente, non deve superare i 20.00 euro per ferro rimesso.

CRONOMETRISTI

È obbligatorio nelle gare Nazionali, e vivamente consigliato in quelle Regionali, misurare il tempo con apparecchiature e **fotocellula**, (non necessariamente della

F.I.CR.) Il monitoraggio può essere manuale nelle gare regionali, in tal caso il tempo verrà considerato al decimo di secondo. Il monitoraggio dei cronometristi è incontestabile. **Importante redigere il PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE condiviso con i Comitati Regionali** il programma deve contenere:

- Data ed indirizzo esatto della manifestazione.
- Indirizzo e-mail e telefono del Comitato Organizzatore con disposizioni per eventuali prescrizioni.
- Orario indicativo delle singole categorie, con indicazioni di quelle che si svolgeranno solo al raggiungimento di un certo numero di iscrizioni.
- Eventuali deroghe al Regolamento Nazionale che per le gare Nazionali dovranno essere concesse al Comitato Nazionale Cross previo richiesta e conseguente accettazione dal referente nazionale e dal responsabile disciplina.

I Comitati Regionali possono organizzare Gare Regionali purché le date non siano coincidenti con manifestazioni Nazionali. Il calendario delle manifestazioni Nazionali è prevalente rispetto agli altri. Ogni Comitato Organizzatore ha l'obbligo di mettere a disposizione dei concorrenti, almeno 15 giorni prima della gara scheda informativa/iscrizione.

PREMI

Sono a cura del Comitato Organizzatore anche i premi in denaro (Attenersi alle vigenti normative). Si consiglia di predisporre per **tutti** i cavalieri un premio ricordo in particolare per le categorie ludiche.

ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno pervenire al comitato organizzatore indicando nome ed età del concorrente, istruttore, società sportiva di appartenenza, nome e età del cavallo nei termini indicati nel programma. Verranno accettate anche iscrizioni tardive (fino all'orario indicato per la ricognizione del percorso, per la categoria a cui ci si vuole iscrivere, in tal caso sarà facoltà del comitato organizzatore richiedere un supplemento di quota di iscrizione non superiore a 5,00 euro.

RICOGNIZIONI DI PERCORSO

la ricognizione del percorso potrà essere effettuata o all'inizio gare per tutte le

categorie o prima di ciascuna categoria secondo quanto disposto dal Comitato Organizzatore. Il costruttore del percorso effettuerà una ricognizione guidata facoltativa, per i partecipanti che ricevendo copia del percorso potranno effettuarla anche autonomamente.

SALUTO

Il concorrente prima della partenza si presenterà in sella di fronte alla giuria effettuando il saluto e dichiarando il nome proprio, il nome del cavallo e il nome del circolo di appartenenza preceduto da Allievo nel caso in cui non abbia compiuto i 18 anni.

PARTENZE

L'ordine della partenza verrà effettuato per sorteggio. Se un cavaliere monta più di un cavallo nella stessa categoria verrà distanziato il più possibile, idem se un cavallo è montato da più cavalieri. Il cavaliere deve rispettare l'ordine di partenze esposto e partirà dopo il suono della campanella. Se il concorrente non si presenta dopo la terza chiamata verrà eliminato. Il cavaliere ha a disposizione 45 secondi di tempo dal suono della campana per partire, al termine dei 45 secondi il concorrente verrà eliminato, lo stesso nel caso in cui parta prima del suono della campana.

PERCORSO CROSS.

PERCORSO A CURA E RESPONSABILITÀ DEL COMITATO ORGANIZZATORE.

Il percorso e le difficoltà che lo compongono devono tendere ad evidenziare l'abilità e la preparazione dei binomi e non devono in nessun caso costituire acrobazie di salto per i cavalli o essere causa di tranelli sgradevoli e antisportivi per i cavalieri. La lunghezza del percorso si misura lungo la traiettoria più probabile. Il percorso è

visionabile unicamente **a piedi** e nei tempi prescritti. Il primo ostacolo deve avere caratteristiche invitanti; l'ultimo ostacolo deve essere posto ad una distanza massima di **50m.** dal traguardo per le prove di regolarità, e **fra i 50 e 200m** per le prove di velocità. La **distanza** tra un ostacolo e il successivo deve essere, dove il terreno e gli spazi lo

permettono, mediamente in base alle categorie dai 50 ai 200mt; possono essere previste delle combinazioni ravvicinate di ostacoli come espresso nella tabella sottostante.

WARM UP

In base al programma di ogni data warm up facoltativo possono partecipare tutti i concorrenti iscritti alla competizione, previa prenotazione all'atto dell'iscrizione. Essa può essere consentita sia nei giorni precedenti che lo stesso giorno della competizione per le sole categorie ludiche (A e S). Un warm up (prova percorso facoltativa). Per le categorie agonistiche invece dovrà essere effettuata prima della numerazione del percorso. Per i concorrenti iscritti per le prove di regolarità non è consentito misurare il tempo, tra l'ultimo ostacolo e l'arrivo ne effettuare l'ultimo ostacolo del percorso.

TABELLA TECNICA PERCORSI

Categoria	A avviamento	S semplice	F facile	F facile
Classifica	Ex aequo	Regolarità	Regolarità	A tempo
Lunghezza percorso	350/700 m	500/1000m	1000/2000m	1000/2000m
Cadenza m/minuto	No cadenza	250/350	350/450	No cadenza
Tempo limite	No tempo	1,5 o 2 volte il tempo ideale	1,5 o 2 volte il tempo ideale	No tempo
Numero ostacoli	5/7	8/10	10/16	10/16
Massimo sforzo	7	10	19	19
Altezza massima ostacoli	40/50 cm	50/60cm	70/80cm tolleranza in	80 cm tolleranza in eccesso 5%
Profondità, sommità e base	40/50cm	60-80 cm	80-120 cm	80-120
Salti altezza massima a salire e scendere Talus,	-	60cm	80/90cm	80/90cm
Larghezza fossi	-	-	120/150cm	120/150cm

OSTACOLI - PASSAGGI OBBLIGATORI - TRAGUARDI

Un ostacolo è considerato tale solamente se **delimitato** da bandierine (o tabelle): **rossa a destra e bianca a sinistra**, e se contrassegnato da un **numero progressivo colorato**. Il **fronte** degli ostacoli non può essere minore di 2,5 m nei percorsi individuali.

L'altezza degli ostacoli in dislivello dal basso verso l'alto si misura dal punto in cui si prevede la battuta al punto più alto dell'ostacolo; l'altezza degli ostacoli dall'alto verso il basso si misura dal punto più alto dell'ostacolo al punto in cui si prevede che il cavallo si riceva. Le **siepi** possono superare di 30 cm l'altezza massima prevista nelle singole gare, alla condizione che la parte fissa dell'ostacolo (quella che il cavallo deve realmente superare) rientri nelle dimensioni massime previste. Negli ostacoli in cui il cavallo deve riceversi e/o uscire dall'acqua la profondità massima dell'acqua stessa non deve superare i 50 cm; il dislivello si misura dal fondo. Sono comunque concessi massimo **2 ostacoli a fronte stretto (150cm)** nella Categoria F di regolarità e 1 nella categoria F a tempo. Lungo il percorso possono essere imposti **passaggi obbligati** delimitati da bandiera rossa a destra e bianca a sinistra e contrassegnati dalla **sigla PO**. La partenza e l'arrivo devono essere contrassegnati da una bandiera bianca e da una rossa e devono essere superati in sella.

ACCESSO AL CAMPO PROVA E AL CAMPO GARA

Solo gli istruttori ENDAS, FITETREC-ANTE E FISE possono accedere al Campo Prova ed al Campo Gara durante la ricognizione, se tesserati in ENDAS nell'anno in corso. L'inosservanza di questa regola comporta l'eliminazione del concorrente e l'allontanamento dal campo della persona non qualificata. In campo prova è **vietato saltare ostacoli di altezza superiore a quella consentita dalla categoria in cui il binomio è iscritto**, a croce o comunque con barriere inclinate.

NORME COMPORTAMENTALI

AIUTI DI COMPIACENZA

È considerato tale **qualunque intervento di terzo**, sollecitato o meno, fatto allo scopo di facilitare il compito del cavaliere o aiutare il suo cavallo. Gli aiuti di compiacenza sono vietati e il concorrente che li riceve viene eliminato. È proibito in particolare:

- Predisporre in uno o più punti del percorso persone per indicare la direzione, fornire i tempi, consigli, suggerimenti.
- Avere ad un ostacolo qualcuno che stimoli il cavallo al salto.
- Raccogliere in qualsiasi modo informazioni sul percorso prima che siano state fornite ufficialmente ai concorrenti.
- Tagliare rami o alberi, fili, aprire una parte di una chiusura per creare un passaggio, variare anche solo parzialmente la forma e le dimensioni di un ostacolo.
- Impiegare apparecchi ricetrasmittenti sia portandoli con se, sia dotandone persone

lungo il percorso.

Giuria, l'ispettore e i commissari, non che giudici agli ostacoli, hanno facoltà di controllo. Non è considerato aiuto di compiacenza raccogliere occhiali, frustino o casco ad un concorrente.

ERRORI

- Sono da considerarsi errori: caduta del cavaliere, caduta del cavallo, rifiuti, scarti, volte, serpentine. Interruzione del galoppo per perdere tempo.
- **caduta**
si ha la caduta del cavaliere quando questi si separa dal suo cavallo in modo da dover nuovamente montare in sella. Si ha la caduta del cavallo se una sua spalla o una sua anca toccano il terreno e un ostacolo.
- **Rifiuto**
Si ha rifiuto se il cavallo si ferma di fronte ad un ostacolo o a un elemento della combinazione (in tal caso è obbligatorio ripetere la combinazione dal primo elemento) L'arresto seguito immediatamente da un salto da fermo (salto di rimessa) non è penalizzato, ma è **rifiuto se l'arresto si prolunga oltre i 3 secondi**. E' vietato indurre il cavallo a superare l'ostacolo da fermo: tale comportamento comporterà l'eliminazione e verrà sanzionato come monta pericolosa.
- **Scarto**
Si ha scarto se il cavallo evita di saltare un ostacolo o un elemento di una combinazione ed induce il cavaliere a doverlo ripresentare all'ostacolo stesso. (Nel caso di scarto all'interno di una combinazione, che sia sul secondo o terzo elemento, è obbligatorio ripetere la stessa dal primo elemento).
- **Volta**
Si considera volta la **fuoriuscita dalla traiettoria ideale** del percorso che induce il cavallo a ricoprire la sua traccia per riprendere la traiettoria stessa. La volta è considerata tale solo se eseguita **non nell'ultima fase di avvicinamento all'ostacolo**, altrimenti si considera scarto.
- **Serpentina**
Il cavaliere non prosegue per la linea ideale ma esegue una serpentina durante il percorso allo scopo di variare il tempo. **Interruzione del galoppo allo scopo di variare il tempo, AZIONE VOLONTARIA**. Il percorso deve essere compiuto possibilmente sempre al galoppo salvo in determinati tratti in cui sia

indispensabile una diversa andatura per le caratteristiche del percorso, e deve svolgersi in modo lineare.

Alcuni ostacoli possono essere superati al trotto solo per il tempo necessario al superamento. Non si può stare fermi in nessun punto del percorso. Il cavaliere che interrompe il galoppo lungo il percorso senza reale necessità dovuta alle caratteristiche del terreno, o senza necessità tecnica, nelle immediate vicinanze di ostacoli particolari (es. Ingresso in acqua, talus a scendere...) comporta una penalità la prima volta e l'eliminazione in azione prolungata e ripetuta. Se il cavaliere subisce un rifiuto o scarto all'interno di un ostacolo composto, deve uscire dalla combinazione e ripeterla per intero. Il cavaliere non subisce ulteriore penalizzazione se, dopo un rifiuto, scarto o volta, ripassa sulle sue tracce nel ritentare il superamento del medesimo ostacolo.

- **L'acqua** è prevista con possibilità di salto in entrata, in uscita, all'interno e in combinazione tra loro. L'applicazione della penalità in funzione degli errori è la seguente: ogni rifiuto o scarto o volta = 1 penalità.

CAUSE DI ELIMINAZIONE

- 1) La **caduta** del cavallo o del cavaliere in qualsiasi punto del percorso: dopo la caduta il binomio dovrà uscire dal percorso col cavallo a mano e sottoporsi prontamente al controllo del medico e veterinario.
- 2) **Errore di percorso.**
- 3) **Superamento del tempo limite**, pari a 1,5 volte il tempo ideale.
- 4) **Il terzo rifiuto o scarto o volta al medesimo ostacolo.**
- 5) **Saltare un ostacolo bandierato e numerato non presente nel proprio percorso**, o un ostacolo del proprio percorso **in senso contrario, o non consecutivo**. Non ci sono penalità se si saltano ostacoli non contrassegnati da bandierine e numeri presenti nel campo cross. **Il P.O. è considerato un ostacolo.**
- 6) Percorrere il tratto tra l'ultimo ostacolo e l'arrivo **non al galoppo (tranne Cat. Avv.)**
- 7) Star fermi in qualsiasi punto del percorso per perdere tempo; andare al passo tranne che in prossimità dell'ostacolo (10mt), o fare serpentine al trotto, o altri espedienti per perdere tempo non essendo in grado di controllare la cadenza.
- 8) Il raggiungimento delle **5 penalità totali durante il percorso.**
- 9) **Monta pericolosa:** nel caso in cui il concorrente mostrasse palese difficoltà nel concludere il percorso manifestando problemi di assetto o di controllo del

cavallo, il cavallo non si dimostrasse adatto all'impegno agonistico causa precarie condizioni di preparazione fisica o difficoltà sui salti e che quindi queste concomitanze potessero portare incidenti a cavallo e/o cavalieri la giuria fermerà il suddetto e lo allontanerà dal campo gara e provvederà in seguito ad un **richiamo ufficiale** nei confronti del cavaliere e del suo istruttore per monta pericolosa.

- 10) L'interruzione **volontaria** del galoppo al fine di perdere tempo comporta la penalità la prima volta e l'eliminazione in azione prolungata e ripetuta.
- 11) Togliere il casco mentre si è a cavallo sia in gara che in campo prova è motivo di eliminazione.

CONCORRENTE ELIMINATO

il concorrente eliminato per qualsiasi causa **non ha diritto a continuare la prova e deve lasciare immediatamente il percorso salvo diversa disposizione dei giudici.**

RECLAMI E CAUZIONI

RECLAMO SUL PERCORSO

Il reclamo relativo sulla costruzione del percorso, scritto e firmato da uno o più cavalieri deve essere consegnato, almeno 30 minuti prima dell'inizio della gara a cui si riferisce, assieme al deposito cauzionali di € 100,00, alla giuria, la quale decide insindacabilmente **RECLAMO PER CLASSIFICHE E PUNTEGGI.**

Il reclamo relativo alle classifiche o attribuzione dei punteggi, scritto e firmato da uno o più cavalieri deve essere consegnato entro 30 minuti dall'esposizione della classifica, assieme al deposito cauzionali di € 100,00, alla giuria, la quale decide insindacabilmente **RECLAMO PER DECISIONI DELLA GIURIA.**

Contro le decisioni della giuria, il concorrente, il proprietario, lo chef d'equipe, l'istruttore, potranno ricorrere al Direttore Tecnico Nazionale ENDAS Equitazione entro il secondo giorno lavorativo successivo all'amministrazione, inviando la relazione scritta accompagnata da una cauzione di € 200,00 alla segreteria nazionale.

Le cauzioni di reclami verranno rese solo in caso in cui i reclami trovassero fondamenti e venissero accolti. Diversamente saranno devoluti ad ENDAS Equitazione.

SANZIONI E RICHIAMI

PER BARDATURA, TENUTA SCORRETTA, COMPORTAMENTO BRUTALE

VERSO IL CAVALLO, MONTA PERICOLOSA, INGIURI O COMPORTAMENTI INGIURIOSI PROMOZIONE.

Potrà essere comminata da parte dell'ispettore, del presidente, di giuria, del giudice unico ammenda da € 50,00 a €100,00 o richiamo in giuria. La giuria a cauzione del pagamento potrà trattenere la patente del concorrente, tali ammende verranno devolute a ENDAS Equitazione.